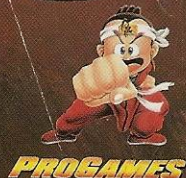
GAMERS

GAMERS ANO 2 Nº 7 - R$ 3,80

ESCALA

PROGAMES

STREET FIGHTER ZERO

Ryu, Ken & Cia. dão um show de porradas no Saturn e Playstation

SAMURAI SHODOWN III

O game de luta campeão da SNK está de volta melhor do que nunca

X-MEN CHILDREN OF THE ATOM

O sucesso dos arcades chega ao Saturn

TOY STORY

para Mega e Super NES

E MAIS...

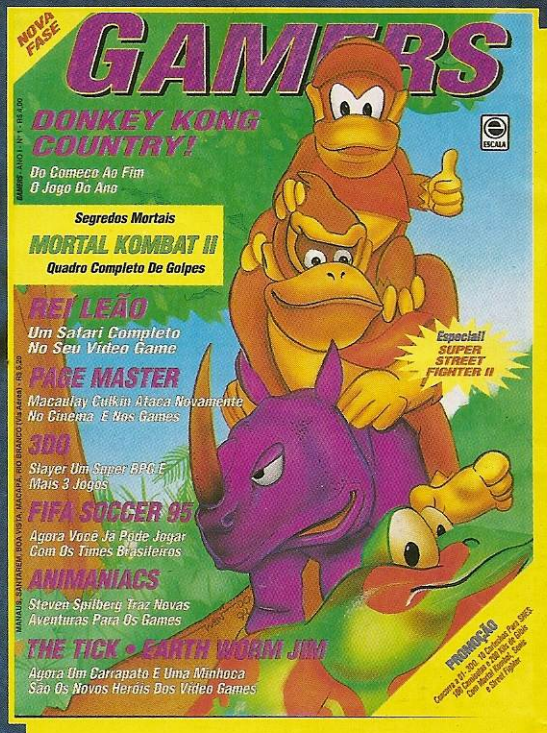
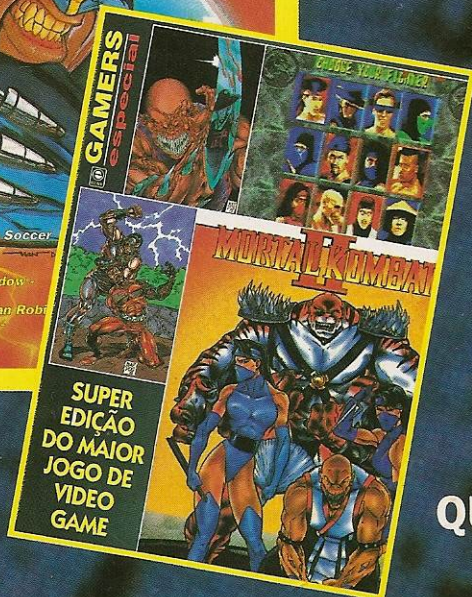
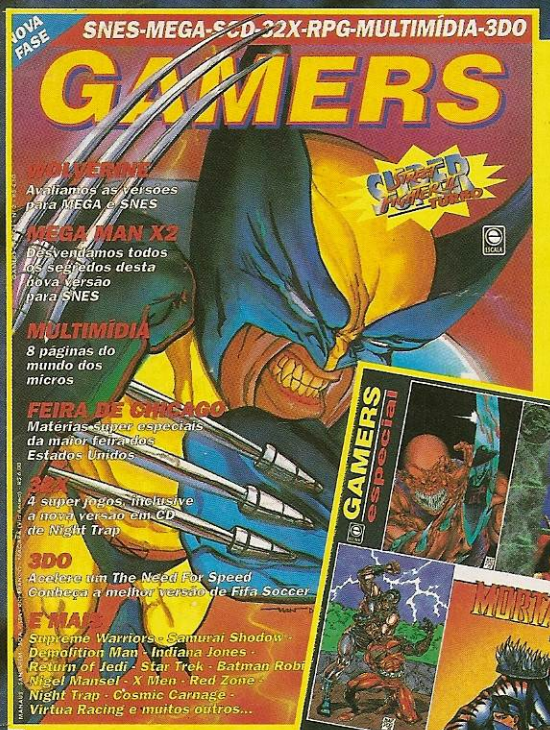
Donkey Kong Country 2, Virtua Fighter 2, Toh Shin Den S, Toh Shin Den 2, Ridge Racer Revolution

COD. 76.140001

O MELHOR EM DICAS, INFORMAÇÕES E ATUALIDADES SÔBRE TUDO O QUE ROLA NO MUNDO DOS GAMES

GAMERS

FEITA POR QUEM CONHECE

A revista Gamers é produzida por quem efetivamente conhece games: a rede de lojas PROGAMES, que é disparado a maior do Brasil.
Por isso, as informações são corretas e sempre em primeira mão. O seu visual é chocante e o material utilizado é de primeira qualidade. E tem também as edições especiais: posters com ilustrações e dicas incríveis.
Essa você não pode deixar de comprar.

UM PRODUTO COM A QUALIDADE EDITORA ESCALA.

EDITORA ESCALA

DIRETOR: Hercílio de Lourenzi

Em parceria com a Rede:

CONSULTORES:

Ivan Battesini

Francisco Motta

Tarcísio Motta

Marco Aurélio T. Saito

Donizete de Paula

Colaboradores:
Fabio Santana de Souza (Jogos)
Mário Câmara (multimídia)

Direção de Arte:
Walquiria Panicacci

História:
Daniel Vardi

Diagramação:
Walquiria Panicacci

Capa:
Rogério Fantin

Bureau:
Intek

Distribuição:
DINAP

IMPRESSÃO E ACABAMENTO: padilla

GAMERS

É uma publicação mensal da Editora Escala Ltda.:

Rua Estela Borges Morato, 573

Bairro do Limão -São Paulo -SP

CEP 02722-000

Fones:

(011) 266-3166 - (011) 265-1127

EDITORIAL

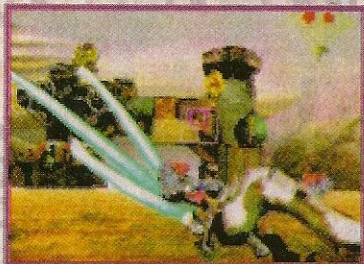
Continuamos o ano em alta. Enquanto vocês curtiam Donkey Kong Country 2 e descansavam da Folia de Carnaval, nós corríamos atrás de mais novidades. Porradas, tiros, velocidade, esporte, música e o que de mais interessante apareceu, está tudo aqui. Quem é chegado num game de luta vai delirar com Street Fighter Zero, tão detonante quanto no arcade, X- Men: Children of the Atom, Samurai Shodown III o jogaço da SNK, Toh Shin Den 2 que chega arrasando no Playstation, Toh Shin Den S para Saturn e o incrível Virtua Fighter 2. O som da pesada está em Revolution X, um jogão de tiro, assim como Virtua Cop. Toy Story vem das telas para o Super NES e Mega. Se você gosta de jogos macabros, não pode deixar de conferir Doom, Loaded e Brain Dead 13, o desenho animado com um humor bem negro. Já os RPG maníacos vão queimar as pestanas em Breat of Fire 2 e curtir o final de Arc the Lad. E ainda tem mais, Ridge Racer Revolution, Primal Rage para novos sistemas, a terceira versão de Final Fight, Separation Anxiety com o herói Spiderman, as dicas que só os leitores da Gamers ficam por dentro, as primeiras novidades sobre Killer Instinct 2, Multimídia e os quadrinhos do novo Esquadrão do Wolferrá. Quer mais? Então é só esperar a próxima edição da Gamers no mês que vem. Até lá.

ÍNDICE

GAME NEWS

SATURN

PANZER DRAGOON 2 - SEGA
TIRO - CD
PREVISTO PARA JUNHO (JAPÃO)

A Sega acaba de anunciar a continuação de um dos melhores games de Saturn. Panzer Dragoon 2 terá gráficos ainda mais detalhados e uma textura mais realista. E agora, aquelas animações em SGI que eram maravilhosas na primeira versão, prometem ser ainda melhores em Panzer Dragoon 2. As imagens são do game com apenas 30% pronto, imagine como será o game completinho para você debulhar. Vai ser arrasador.

ARCADE

KILLER INSTINCT 2 - NINTENDO/RARE/WILLIAMS
LUTA - MEMÓRIA NÃO DEFINIDA
SEM PREVISÃO DE LANÇAMENTO

Se você mora neste planeta, já deve ter jogado, visto, ou no mínimo, ouvido falar de Killer Instinct, o arcade de luta arrasador, com gráficos incríveis e combos animais. Pois agora a Nintendo, a Rare e a Williams estão trabalhando na continuação que promete ser ainda mais impressionante. Todos os antigos lutadores estão presentes, com exceção de Cinder, que foi excluído desta versão. Mas em compensação, três novos lutadores estarão disponíveis para participar do massacre: Tusk, um bárbaro super violento, Maya, uma guerreira amazona armada com facas mortais e Kim Wu, uma ninja que é expert com Nunchackus. Além disso, foram acrescentados Super Moves, que podem ser acionados quando a barra de Super estiver cheia, e fazem um grande estrago. Agora, quando você consegue fazer um combo, é mostrado o dano e o número de hits, assim como em MK 3.

Uma má notícia para os apelões que só ficavam no canto se defendendo, é que agora há arremessos. Todos os estágios são novos e alguns têm algumas surpresas, como barris explosivos.

Os Finish Moves, Humiliations, Ultra Combos e os Ultimates que faziam a cabeça da galera estão de volta e se você desejava arrasar o adversário com um Finish Move e ainda humilhá-lo completamente, agora tem um novo movimento, o Ultra Humiliation. Se a primeira versão já era de arrasar, a continuação promete ser ainda melhor.

S. FAMICOM

BAHAMUT LAGOON - SQUARESOFT
RPG - MEMÓRIA NÃO DIVULGADA
SEM PREVISÃO DE LANÇAMENTO

A Square está com tudo, e promete arrasar com mais este RPG para o Super NES. Bahamut Lagoon é um RPG com elementos de simulador, nas batalhas você deverá posicionar estratégicamente os seus personagens para depois atacar. O que mais chama a atenção neste RPG, são os dragões, há vários deles e todos são incrivelmente detalhados. Além disso você poderá usar magias para transformar os dragões e também combinar ataques. As músicas serão fantásticas, como já se esperava de um game da Square. Fique esperto no lançamento deste game, que pode ser o melhor de todos os RPGs já vistos até hoje.

PRÓ-DICAS

MEGA DRIVE

Comix Zone

Invencibilidade

No menu Options, escolha a opção Jukebox e aperte o botão C em cada uma das músicas seguintes: 3, 12, 17, 2, 2, 10, 2, 7, 7, 11. Se der tudo certo, uma voz indicará que o truque entrou corretamente, então aperte Start.

Seleção de Fases

Na opção Jukebox, aperte o botão C nestas músicas: 14, 15, 18, 5, 13, 1, 3, 1, 8, 15, 6. Depois que a voz indicar que o truque entrou corretamente, escolha uma música de 1 a 6 e aperte C para escolher o seu estágio.

Batman Forever

Cheat Menu

Na tela de opções, aperte ← ↑ ← ← A B Y no controle de 6 botões ou esqueça o botão Y se você estiver usando um controle de três botões. Se você fizer o truque corretamente, o menu Cheat Options irá aparecer e você poderá selecionar fases, ouvir o teste de som, escolher todas as armas, detonar os inimigos com uma porrada só e outras coisinhas mais.

Shinobi III

Shurikens infinitos

No menu "Options", coloque o "S.E." em "Shurikin" e depois coloque a opção "Shurikins" em "00", espere alguns segundos e o número "00" vai virar um ∞. Agora você pode gastar os seus Shurikens à vontade.

Invencibilidade

Escolha o menu "Options", na opção "Music", mude para "He Runs" e aperte B para ouvir um pedaço da música. Faça o mesmo com "Japonesque", "Shinobi Walk", "Sakura" e "Getufu" nesta ordem. Quando iniciar o game, Shinobi estará invencível.

SATURN

Virtua Fighter 2

Jogue com Dural

Para jogar com o chefão final de Virtua Fighter 2 coloque o cursor sobre Akira, ou Lion para o segundo jogador, e faça rapidamente a seqüência ↓ ↑ → ←+A ou ↓ ↑ ← →+A para escolher a segunda cor.

SEGA CD

Eternal Champions: Challenge from the Dark Side

Lutadores Secretos

Faça os comandos a seguir no controle 2 (com um controle de 6 botões) quando aparecer a mensagem "Press START to Continue" na parte de baixo da tela Final Statistics, que vem após a luta, para conseguir lutar com alguns dos personagens secretos do game.
Chicken: mode ↑ C ↑ mode Y Y → mode A ←
Snake: B Y ↑ ↑ C X ← ↑ X Y
Hooter: X C → X B → Z A mode ↑
Monkey: Y X ↓ B mode ↑ X ↑ ↑ ← Z ↑
Chin Wo: B Z ↑ mode → C B ↑ Y ↑
Yappy: Y Y ↑ ↓ Z mode ↓ Z ↑ ↑ X
Senator: → C C ← mode B ↓ X A X mode
Blast: Z ← Y ↑ X B mode → ↑
Thanatos: mode C Y A B ↑ B B Y Z C
Depois que você entrar com estes códigos, aperte Start para sair da tela Final Statistics e coloque Exit na tela de escolha de personagens, depois entre novamente na tela de escolha e os lutadores secretos estarão lá, prontinhos para detonar.

Mighty Morphing Power Rangers

Pule de Estágio

Na tela Difficulty/Start, aperte B, A, C, C, A, B, A. Quando o game começar, aperte Start e você irá direto para a próxima fase.

Panic

Seleção de Fase

Na tela de apresentação, aperte → → ↓ ↑ ← → ↑ ↑ ← ↓, para entrar na tela de seleção de fases.

PLAYSTATION

Doom

Seleção de fases

Para escolher qualquer fase que você quiser em Doom,s do Playstation, basta pausar o game a qualquer momento e fazer a seguinte seqüência no controle 1: → ← R2 R1 ▲ L1 ○ X. Aí é só escolher o seu estágio e despausar o game. Mas com estes truques você não terá acesso às fases secretas, para conseguir acessá-las, anote estas passwords:
Level 55: Fortress of Mystery - JCGDNFL888
Level 56: Military Base - 3P67ZNBQJG
Level 57: The Marshes - JCGDNFL555
Level 58: The Mansion - 5QC5F!0CHK
Level 59: Club Doom - 57V29T0FJK

Invencibilidade

Durante a pausa, aperte ↓ L2 □ R1 → L1 ← ○, com este truque você ficará totalmente invencível.

Mapa completo com todos os inimigos e itens

Aperte ▲ ▲ L2 R2 L2 R2 R1 □ com o game pausado. Agora você tem o mapa completinho da fase. Se você quiser um mapa com todos os itens e inimigos, faça a seqüência novamente, mas aperte o botão ○ ao invés de □ no final.

Visão de Raio-X

Pause e faça a seqüência L1 R2 L2 R1 → ▲ X →, com este truque, você poderá ver através das paredes.

Power-Up Cheat

Pause o game a qualquer momento e aperte X ▲ L1 ↑ ↓ R2 ← ←. A mensagem "Lots of Goodies!" vai aperecer na tela, indicando que você ganhou 200% de armor e todas as armas com a munição cheia.

CARTAS

32 ou 64?

Eu tenho um Super NES e gostaria de saber se a produção dos jogos para os consoles de 16 bits vai continuar após 96. E também os consoles que vão prevalecer este ano, os de 32 ou 64 bits?

Homero Letonai
Poços de Caldas - M.G.

Neste ano, a produção de jogos para os sistemas de 16 bits caiu muito, mas em compensação a qualidade aumentou e ainda vão sair bons jogos para o Super NES, como Bahamut Lagoon da Square, Tales of Phantasya da Namco, Kirby 2 da Nintendo e outros. Mas 97 provavelmente será o último ano de produção de jogos para os 16 bits. Quanto à guerra dos consoles da nova geração, os sistemas de 32 bits têm uma pequena vantagem, pois eles já estão no mercado a mais tempo e já têm uma boa quantidade de jogos lançados. Os sistemas de 64 bits, leia-se Ultra 64 e M2, entrarão no mercado este ano e prometem acirrar ainda mais a batalha pela preferência dos jogadores. Mas no final de tudo, quem sai ganhando nesta guerra, somos nós jogadores.

Garoto esperto

Olá! Meu nome é André e tenho 16 anos. Sou um super viciado em games e compro todas as revistas que aparecem, mas tenho uma preferência pela Gamers.

Bom, vamos logo ao assunto. Eu estava lendo a Gamers número 6 e vi que vocês não tinham descoberto os fatais e o personagem secreto de Wrestlemania na página 32. Ficarei honrado em ajudá-los. O personagem secreto é o Adam Bomb. Para lutar com ele, você terá que derrotar todos os outros lutadores na categoria, peso-pesado. Para fazer o fatal do Undertaker, você deve estar no último round e precisa estar no canto esquerdo do ringue e encostado do oponente, aí é só fazer ↑ ↓ ↓ e soco.

Parabéns pelo ótimo trabalho e até a próxima.

André Meneghini
Sapucaia do Sul - R.S.

É isso aí garoto. Obrigado pelas dicas e continue assim.

Street Fighter Zero para o Super NES?

Alô pessoal da redação da revista mais vendida no Brasil. Gostei muito do estilo de capa utilizado por vocês. As páginas da revista estão ótimas. É pena que a Gamers ainda não tenha assinatura, mas quando tiver, eu serei um dos primeiros a assinar. Eu acho que o espaço para a seção Pró-Dicas, que é uma das que eu mais gosto, deveria ser maior, mas de resto a revista é nota 10.

Eu tenho três dúvidas e gostaria de saber:

1- Se em breve haverá Street Fighter Zero para o Super NES?

2- Se no futuro haverá o game dos Power Rangers que já viraram sucesso na TV?

3- E se não vai haver uma continuação de X-Men: Children of the Atom?

Espero a resposta de vocês aí da redação.

Cleberson C. Pereira
São Paulo - S.P.

Valeu pelos elogios e sugestões Cleberson, aí vão as respostas.

1- Dificilmente. O único game para Super NES que a Capcom confirmou para este ano é Marvel Super Heroes: Thano's Quest.

2- Já foram lançados três games com os heróis para o Super NES.

3- A Capcom já está trabalhando na versão turbo de X-Men: Children of the Atom e Street Fighter Zero.

Continuem mandando suas cartas com sugestões, críticas, dicas, desenhos ou dúvidas para:
Revista Gamers
Rua Pio XI, Nº 656 - Alto da Lapa
CEP 05060-000 São Paulo - S.P.

TARDA MAS NÃO FALHA

Turrican é um jogo que saiu há um tempão para o Mega Drive. Depois, fez sucesso em sua primeira versão para Super NES. Mais recentemente, foi lançada a segunda versão para Mega, o Mega Turrican. Agora, depois de muito tempo de espera, chega Super Turrican 2, a melhor e mais emocionante de todas as versões do game.

Haja Fôlego

O game tem ação do começo ao fim, e o melhor é que a ação é bem variada. Este é o fator que mais chama a atenção em Super Turrican 2. Você passa por fases de tiro, de corrida, de plataformas, aquática e perto do final, você ainda passa por uma fase de nave parecidíssima com Axelay (antigo jogo de nave da Konami).

Os gráficos estão demais, com efeitos super especiais. Tem um zoom alucinante na fase em que uma minhocona engole o herói ou quando você cai numa teia de aranha. As imagens da abertura e entre as fases também são impressionantes.

As músicas são bem legais e combinam com as fases. Os efeitos sonoros detonam, com explosões radicais e vozes super nítidas.

Game bem recomendado para todas as idades, que oferece grande dificuldade e uma diversão maior ainda.

Contra o primeiro chefe, destrua as placas da torre para depois detoná-lo.

Nesta fase, suba na nave e pegue uma vida que está escondida atrás da asa.

Na segunda fase, use o gancho para se pendurar no teto e nas paredes, mas não deixe de detonar os inimigos e pegar ótimos itens, como esta vida.

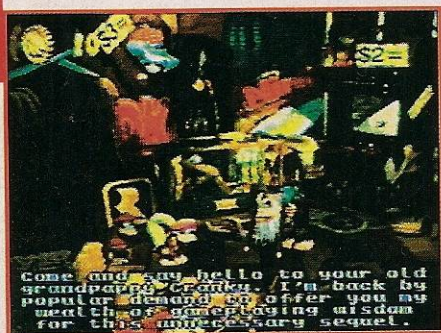
O jogo tem efeitos incríveis, como esta boca que o engole num efeito de zoom animal e depois fica girando o tempo inteiro na tela.

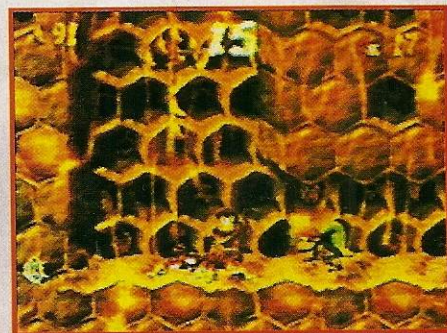
SUPER NES			
SUPER TURRICAN 2			
OCEAN	16 MEGA		
AÇÃO	1 JOGADOR		
GRÁFICO	89	JOGABILIDADE	88
MÚSICA	86	DIFICULDADE	85
EF. SONOROS	88	ORIGINALIDADE	82
DIVERSÃO	86	CLAS. FINAL	86
CRÍTICA			
Este jogo é demais. Tem muita ação com uma boa jogabilidade e efeitos bem legais.			

DONKEY KONG COUNTRY 2 DIDDY'S KONG QUEST

O MILAGRE DOS 16 BITS

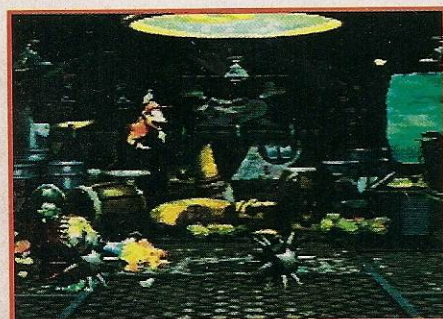
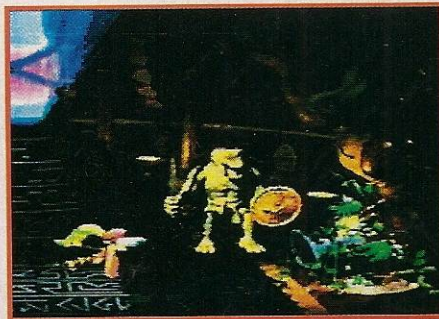
Se você pensa que o Super NES já usou toda a sua capacidade e que nada pode superar Donkey Kong Country, é porque você ainda não viu a continuação deste maravilhoso game.

A Nintendo não costuma pisar na bola e desta vez não foi diferente. Em conjunto com a Rare (produtora de Battletoads e DKC 1, entre outros) a Big N conseguiu aproveitar muito bem cada um dos 32 mega do cart.

Os macacos da família Kong estão de volta para ajudá-lo.

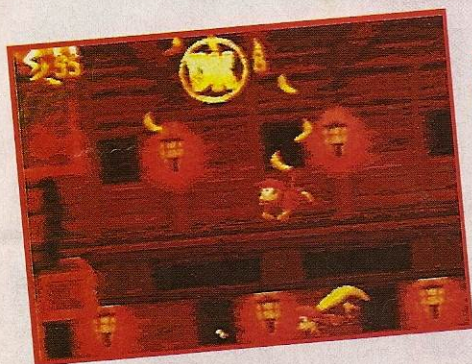
Para ir ao mundo secreto, você deve pagar 15 Kremkoins para Klubba.

A aranha Squitter é um dos animais que irão dar uma ajuda no game.

Os gráficos superam os da primeira versão, pois estão mais brilhantes e detalhados. Além disso, a movimentação dos personagens está muito melhor. As músicas continuam arrasadoras, a trilha sonora do game é realmente impressionante. Os efeitos sonoros também são detonantes e vão desde o barulho das velas de um barco até o som de grilos na floresta.

A variedade de inimigos aumentou e quase todos são novos. E além disso, eles estão sempre em locais estratégicos da fase para dificultar ainda mais o seu progresso. Isso torna o game muito mais difícil que a primeira versão.

Agora você tem mais um probleminha para se preocupar, você está na propriedade dos inimigos, a ilha do crocodilo. Isso mesmo, se você já tinha problemas demais quando estava em seu território, no primeiro game, imagine agora que você está no covil dos jacarés. Sua missão é resgatar Donkey Kong, que foi raptado pelo terrível Capitão K. Rool.

Aqui está K. Rool com o seu trabuco, louco para acabar com os pobres macaquinhos.

No final do mundo secreto, você terá o verdadeiro encontro com K. Rool.

Este é o verdadeiro final do game com 102%. Só para os melhores.

Para resgatar o nosso herói, Diddy e sua companheira Dixie devem passar por várias fases cheias de beleza e também de inimigos. No total, são 7 mundos cheios de surpresas para você explorar. Mas ainda tem o mundo secreto, com fases dificílimas que levam ao verdadeiro final do game.

Mas não pense que você estará sozinho nesta aventura. Além de Diddy e Dixie, outros membros da família Kong irão ajudá-lo bastante. Funky Kong está de volta com o seu barril voador. Wrinckly Kong será de grande utilidade para salvar o seu progresso durante a sua aventura. Cranky Kong, o velho rabugento metido à sabe-tudo, dá alguns conselhos em troca de bananas. E finalmente, Swanky Kong, com o seu show de perguntas e respostas, onde você pode ganhar várias vidas.

Donkey Kong Country 2 é simplesmente o melhor game de 16 bits da atualidade. Os gráficos, o som, a jogabilidade, tudo perfeito. Você olha para o jogo e fica se perguntando: isso é 16 bits?

SUPER NES			
DONKEY KONG COUNTRY 2: DIDDY'S KONG QUEST			
NINTENDO/RARE		32 MEGA	
AVENTURA		1 OU 2 JOGADORES	
GRÁFICO	99	JOGABILIDADE	96
MÚSICA	98	DIFICULDADE	91
EF. SONOROS	98	ORIGINALIDADE	92
DIVERSÃO	95	CLAS. FINAL	96
CRÍTICA			
O melhor game de 16 bits de todos os tempos e fim de papo.			

Final Fight 3

HAGGAR & Cia. DETONAM NO TERCEIRO GAME DA SÉRIE

A Capcom acaba de lançar mais uma versão de Final Fight, um dos primeiros grandes sucessos da empresa, que surgiu nos Arcades em 1989, depois foi lançado para o Super NES e Sega CD. Mais tarde, a Capcom readaptou o game para o Super NES com o nome de Final Fight Guy, que trazia Haggar e Guy como personagens principais. Depois chegou Final Fight 2 para Super NES, que fez um grande sucesso na época. Esta terceira versão traz a mesma fórmula dos games anteriores,ou seja, socar todos que aparecerem na sua frente, sem dó.

O game tem algumas novidades, como a barra de Super. Com esta barra cheia, você pode fazer os Super Moves de cada personagem. E ainda tem alguns golpes no estilo de Street Fighter, como a magia de Guy.

Para detonar os chefes de fase, bata nos inimigos mais fracos para encher a barra de Super e depois dê o Super Move no chefão.

O Super Move de Haggar é impressionante. Ele começa com um Wrestling Throw, joga o inimigo para o alto, dá um Back Flip Drop e completa com um Spinning Piledriver. Arrasador.

Andore também está de volta para atazanar a sua vida.

Dos quatro personagens de Final Fight 3, dois já são velhos conhecidos da galera, Haggar e Guy, que estão de volta com um novo Look. Os dois novos são Lucia, uma policial bem gostosona, e Dean, um mercenário que quer acabar com as gangues de marginais que continuam a infernizar a vida de Metro City.

Os gráficos não chamam a atenção. Quando a tela enche de inimigos, o game fica com um Slow Motion irritante. O som também não é nenhuma maravilha, mas quem gostou dos games anteriores, certamente vai adorar esta terceira versão.

SUPER NES			
FINAL FIGHT 3			
CAPCOM		24 MEGA	
AÇÃO		1 OU 2 JOGADORES	
GRÁFICO	84	JOGABILIDADE	85
MÚSICA	83	DIFICULDADE	76
EF. SONOROS	85	ORIGINALIDADE	72
DIVERSÃO	86	CLAS. FINAL	82
CRÍTICA			
O game tem poucas inovações, mas continua divertido para quem gostou das outras versões.			

BREATH OF FIRE ESTÁ DE VOLTA COM UM ENREDO MELHOR AINDA

A Capcom, que é conhecida pelos seus excelentes jogos de luta, lança agora a continuação do seu RPG. O primeiro Breath of Fire, foi lançado no mercado americano pela Squaresoft, apesar da versão japonesa ter sido totalmente desenvolvida pela Capcom do Japão. Breath of Fire 2 está sendo lançado nos States diretamente pela Capcom of America.

Muita coisa mudou em relação ao primeiro game, agora a sua aventura é muito mais longa, difícil e emocionante, passando desde batalhas num coliseu até concurso de culinária. Bem original, não?

Os gráficos também melhoraram, estão mais coloridos, brilhantes e mais detalhados. O som está muito bom, algumas músicas lembram bastante o game Final Fantasy II, da Square.

SNES

Logo no começo do jogo, vá para a floresta para encontrar Yua. Você terá que enfrentar este monstro, mas você vai receber uma ajuda de Ganer.

O quadradinho na parte de cima da tela é o Monster Meter. Fique esperto na agitação do bichinho para saber a freqüência das batalhas.

Durante a sua aventura você vai encontrar vários personagens.

Sempre dê uma olhada nestas gavetas, você pode achar bons itens.

Quando você bebe desta água, seu HP e MP se enchem por completo.

Você pode usar os Shamans para melhorar a habilidade de seus personagens.

Com Jean na liderança do seu grupo e transformado em sapo, você pode passar pelas águas e morros.

Se você apertar Select, irá aparecer um mapa com os locais que você já visitou.

Não se esqueça de salvar o seu progresso sempre que encontrar esta estátua.

Quando aparecer esta moita ou o peixe pulando no mapa, você poderá entrar na tela de caça ou pesca, onde você pode conseguir bons itens.

Mas o que torna Breath of Fire 2 bem divertido é o enredo que é original, variado e emocionante. A história do game é daquelas que prendem você em frente à tela.

Os personagens são bem legais e cada um tem uma habilidade especial diferente. Você começa só com o herói do game, mas depois vai conseguindo outros personagens, formando um total de nove, mas você só pode andar com quatro no seu grupo.

As batalhas são praticamente no mesmo esquema do primeiro game, mas os menus não são mais em símbolos e sim em verbos, como Fight, Run e outros.

Os aficionados por RPG irão gostar muito de Breath of Fire 2. O game não é muito inovador, mas com certeza tem um ótimo enredo.

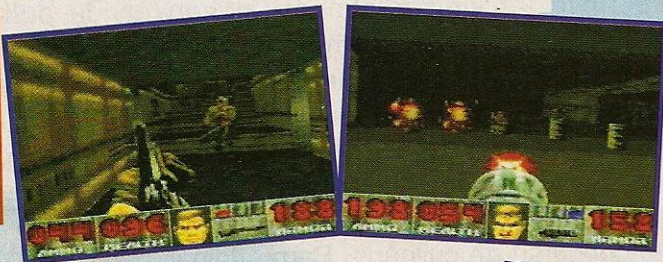
SUPER NES			
BREATH OF FIRE 2			
CAPCOM		24 MEGA	
RPG		1 JOGADOR	
GRÁFICO	84	JOGABILIDADE	89
MÚSICA	86	DIFICULDADE	92
EF. SONOROS	83	ORIGINALIDADE	74
DIVERSÃO	86	CLAS. FINAL	83
CRÍTICA			
O enredo do jogo é muito bom e além disso, o game é bem longo. Dá para se divertir por muitas e muitas horas.			

SNES

DOOM

A DESTRUIÇÃO CHEGA PARA O SUPER NES

Doom é um game muito divertido, que vem fazendo um enorme sucesso desde que saiu para os computadores da linha PC. Várias versões do game já foram lançadas para os consoles domésticos. Doom já saiu para 32X, Playstation, 3DO, Jaguar e agora para o Super NES.

Por ser uma versão para um console de 16 bits, os gráficos não estão tão nítidos quanto nas outras versões. A movimentação parece ser quadro-a-quadro, mas com o tempo você se acostuma. Os polígonos são texturizados, com exceção do chão. A textura é bem feita, variada e só é possível graças ao chip FX2. As músicas estão muito boas, melhores do que no 32X e os efeitos sonoros estão bem legais.

Doom para Super NES está incrível, levando-se em consideração as limitações dos 16 bits. Vale pela diversão de detonar todos que aparecerem na sua frente e também pelos labirintos cheios de passagens secretas que fazem você quebrar a cabeça.

SUPER NES			
DOOM			
WILLIAMS		16 MEGA + FX2	
AÇÃO		1 JOGADOR	
GRÁFICO	86	JOGABILIDADE	84
MÚSICA	88	DIFICULDADE	89
EF. SONOROS	89	ORIGINALIDADE	82
DIVERSÃO	92	CLAS. FINAL	86
CRÍTICA			
O game explora bem a capacidade do Super NES e continua com a mesma ação e diversão de sempre.			

VOLTANDO AOS BONS TEMPOS DOS GAMES DE PLATAFORMA

Com esta onda de gráficos poligonais, animação em SGI, etc. e tal, é cada vez mais difícil aparecer um game de plataforma tradicional, como nos bons e velhos tempos.

A Titus, uma softhouse não muito conhecida, conseguiu fazer um game de aventura que é gostoso de jogar, com um desafio empolgante e com muita diversão.

Depois de muito tempo de trabalho, muito mesmo (o game foi mostrado pela primeira vez na Summer CES 93), Prehistorik Man ficou simplesmente ótimo. Os gráficos são muito bons, com cores belas e grande nível de detalhação. O som é super legal, as músicas são envolventes e os efeitos sonoros bem engraçados. A jogabilidade é perfeita, simples e eficiente.

Diferente da maioria dos games de plataforma, este tem uma boa história, que vai sendo contada enquanto você joga.

Nos tempos de hoje, este game é ideal, ou até indispensável, para quem quer um game divertido, fácil de jogar e com várias passagens secretas, para jogar por muito tempo sem enjoar.

SUPER NES			
PREHISTORIK MAN			
TITUS		16 MEGA	
AVENTURA		1 JOGADOR	
GRÁFICO	89	JOGABILIDADE	92
MÚSICA	85	DIFICULDADE	83
EF. SONOROS	86	ORIGINALIDADE	84
DIVERSÃO	93	CLAS. FINAL	88
CRÍTICA			
Jogo com enredo super divertido, gráficos da hora e um som bem legal.			

MEGA MAN X3

O INCANSÁVEL MEGA MAN

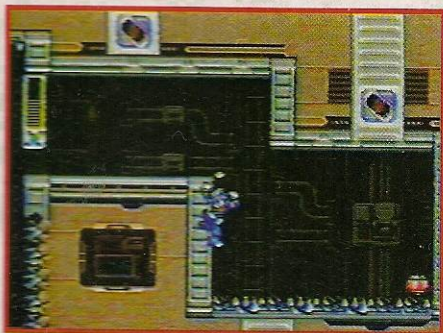
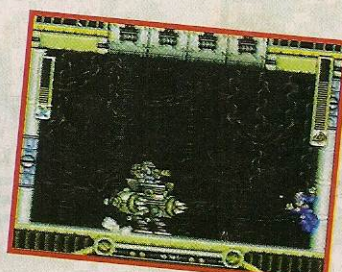
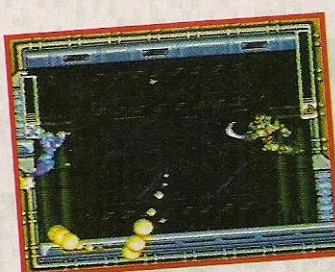
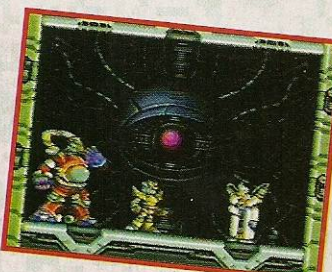
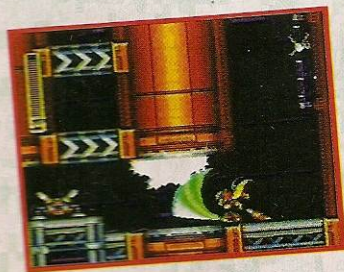
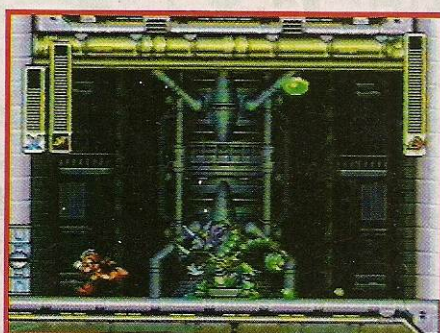
Depois de trocentos jogos (16 para ser mais exato: 5 para Game Boy, 6 para Nintendinho, 1 para Mega Drive e 4 para Super NES, contando o Mega Man Soccer), esta é a 17ª aventura de Mega Man, que está de volta com o mesmo pique de sempre, trazendo o seu amigo Zero, que agora deixa de ser um coadjuvante para dividir o papel principal com o herói veterano.

Desta vez você pode controlar, além do próprio Mega Man, o seu parceiro Zero. E o Megaman que me desculpe, mas no começo do jogo, o Zero é muito melhor do que ele. Tem mais energia, maior poder de fogo e um golpe de espada que é simplesmente devastador. Para usar Zero durante o jogo, basta pausar o game para ir à tela de seleção de armas, apertar o botão R e despausar, mas atenção, em algumas partes do jogo você não pode jogar com Zero.

Como sempre, você escolhe entre oito inimigos com suas próprias características, e detonando cada um, você fica com a arma dele.

Agora você pode jogar com Zero, o parceiro de Mega Man. Basta pausar o game e apertar o botão R, mas em algumas partes do game ele não está disponível.

Para resolver o problema de inferioridade do Mega Man, você deve recolher itens durante as fases, como as botas, a armadura, o capacete, os corações e outros, isto sem contar as armas dos chefes que você detonar. E por falar em chefes, eles estão maiores e mais difíceis que antes.

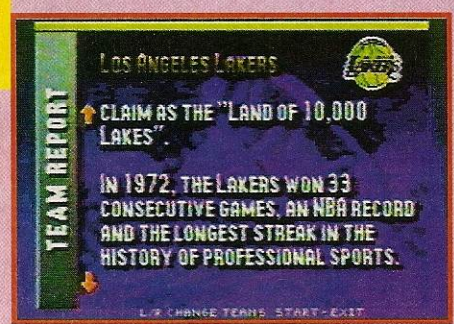
Em Mega Man X havia um truque para o Mega Man dar Hadouken, na segunda versão, você podia dar Shouryuken, agora em Mega Man X³ nada foi descoberto ainda, mas já dá para imaginar o que vem por aí, talvez um Tatsumaki Sempu Kyaku (mais conhecido como giratória), ou algo parecido.

Os itens continuam bem escondidos e em lugares de difícil acesso.

Agora os chefes estão maiores e mais difíceis.

SUPER NES			
MEGA MAN X³			
CAPCOM		16 MEGA + C4	
AVENTURA		1 JOGADOR	
GRÁFICO	88	JOGABILIDADE	92
MÚSICA	89	DIFICULDADE	92
EF. SONOROS	87	ORIGINALIDADE	72
DIVERSÃO	91	CLAS. FINAL	86
CRÍTICA			
O game não é muito inovador, mas continua divertindo os fãs de Mega Man.			

SNES / MEGA

NBA LIVE 96

JOGADAS INCRÍVEIS COM OS ASTROS DO BASQUETE AMERICANO

Você que gosta de assistir aos jogos da NBA e também adora jogar um bom game de basquete, tem um bom motivo para ficar feliz da vida. É que a Electronic Arts, conhecida pelos seus excelentes games de esporte, acaba de lançar a versão 96 do melhor game de basquete profissional para os 16 bits.

No Mega você pode ficar conhecendo o histórico de cada time na opção Team Report.

Durante o jogo são mostradas várias estatísticas da partida.

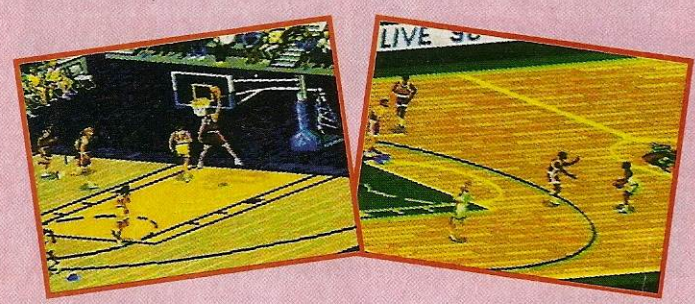
Há várias estratégias diferentes para você escolher. Todas são mostradas detalhadamente.

NBA Live 96 tem apenas algumas diferenças em relação à versão 95. É claro que os dados estão mais atualizados, mas além disso, foram acrescentadas algumas jogadas novas.

Comparando-se as versões Mega e Super NES, a primeira tem animação e jogabilidade melhores, já a segunda, ganha em gráficos e som, mas as duas são igualmente divertidas.

Você pode criar os seus próprios jogadores e colocar no time que quiser na opção Roster Setup. Além disso, tem alguns jogadores secretos que você pode descobrir nesta opção, como Magic Johnson e muitos outros.

A jogabilidade é boa, um pouco melhor no Mega, e você consegue fazer lindas jogadas com facilidade. E ainda dá para escolher entre várias estratégias de ataque e defesa.

Sem dúvida nenhuma, a Electronic Arts detonou com este NBA Live 96. Vale a pena gastar algumas horas de sua vida jogando este ótimo game.

SUPER NES			
NBA LIVE 96			
ELECTRONIC ARTS		16 MEGA	
BASQUETE		1 A 4 JOGADORES	
GRÁFICO	90	JOGABILIDADE	84
MÚSICA	86	DIFICULDADE	86
EF. SONOROS	88	ORIGINALIDADE	85
DIVERSÃO	92	CLAS. FINAL	87
CRÍTICA			
O game é bem divertido e tem várias opções para você configurar ao seu gosto.			

MEGA			
NBA LIVE 96			
ELECTRONIC ARTS		16 MEGA	
BASQUETE		1 A 4 JOGADORES	
GRÁFICO	88	JOGABILIDADE	85
MÚSICA	84	DIFICULDADE	86
EF. SONOROS	88	ORIGINALIDADE	85
DIVERSÃO	92	CLAS. FINAL	87
CRÍTICA			
Este é o melhor game de basquete para Mega Drive. A jogabilidade está melhor que no Super NES.			

SEPARATION ANXIETY

SPIDERMAN E VENOM VOLTAM PARA A DETONAÇÃO

Lembra-se de Maximum Carnage? Aquele game com Spiderman e Venom, no estilo Final Fight, que saiu para Super NES e Mega há um tempinho atrás. Então prepare os dedos pois acaba de sair a segunda versão do game para os dois consoles.

O esquema do game é o mesmo do primeiro, ou seja, você deve ir para frente descendo a porrada em todos os pilantras que encontrar. A variedade de inimigos é pequena e você se cansa de bater sempre nos mesmos caras. A jogabilidade não é das melhores, mas não chega a atrapalhar, apesar do pequeno número de golpes.

Uma boa novidade é o modo para dois jogadores, que não existia no primeiro game. Mas não pense que tudo melhorou, pois as músicas são melhores em Maximum Carnage e a apresentação com gráficos no estilo história em quadrinhos foi tirada nesta segunda versão.

As diferenças entre os dois consoles é pequena. Logicamente, os gráficos e o som são melhores no Super NES, mas a jogabilidade leva uma pequena vantagem no Mega.

No geral o game não é muito empolgante e em alguns aspectos até perde para o primeiro. Se você é fã de Spiderman, vale a pena conferir este jogo.

Logo no começo da primeira fase, dê um soco neste local para entrar numa sala secreta com uma vida.

Algumas vezes, você consegue a ajuda de outros personagens famosos, como o capitão América.

Vasculhe bem as fases para achar várias vidas.

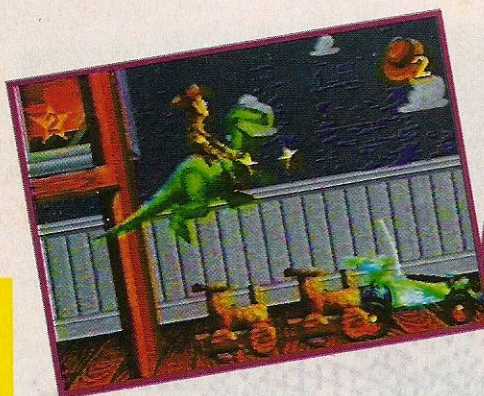
MEGA	SEPARATION ANXIETY		
ACCLAIM		24 MEGA	
AÇÃO		1 OU 2 JOGADORES	
GRÁFICO	84	JOGABILIDADE	86
MÚSICA	79	DIFICULDADE	89
EF. SONOROS	80	ORIGINALIDADE	72
DIVERSÃO	85	CLAS. FINAL	81

CRÍTICA

O game não é grande coisa, mas deve agradar aos fãs de Spiderman.

SUPER NES	SEPARATION ANXIETY		
ACCLAIM		24 MEGA	
AÇÃO		1 OU 2 JOGADORES	
GRÁFICO	85	JOGABILIDADE	86
MÚSICA	82	DIFICULDADE	89
EF. SONOROS	80	ORIGINALIDADE	72
DIVERSÃO	85	CLAS. FINAL	81

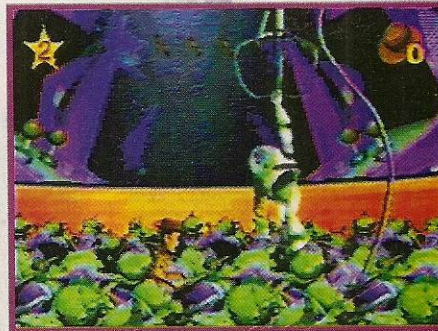
CRÍTICA

As músicas da primeira versão eram melhores e faltou inovação neste game.

O SIMPÁTICO WOODY CHEGA AOS CONSOLES DE 16 BITS

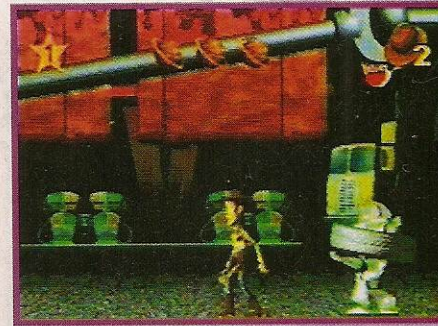
O primeiro longa-metragem totalmente feito por computador chega para Mega e Super NES com a mesma tecnologia do filme.

O game segue fielmente o enredo do filme. Woody, um pequeno cowboy de madeira, é o brinquedo preferido do garoto Andy. Mas no dia de seu aniversário, Andy ganha um brinquedinho mais moderno, é Buzz Lightyear. E agora Woody tem que fazer de tudo para voltar a ser o brinquedo preferido do garoto.

Este quadrinho no canto superior esquerdo da tela, sempre indica o que você deve fazer.

Pegue o maior número de estrelas possível. Completando 300 você ganha um continue.

Para passar este chefe, jogue os bonequinhos para cima para salvar Buzz.

Para passar deste chefe, acerte-o somente quando ele apertar o botão para se transportar.

Nesta fase do carrinho, passe por cima de Buzz e não se esqueça de pegar as pilhas que ele deixa.

Para passar Buzz, jogue o pneu nele até detoná-lo.

Olhe e compare as duas versões. As imagens da esquerda são do Super NES e as da direita são do Mega.

Os gráficos do game estão ótimos em ambas as versões e as comparações com Clockwork Knight do Saturno são inevitáveis. Tudo é muito parecido, a animação dos personagens, a movimentação dos backgrounds e até o estilo de jogo.

No Mega Drive, o game tem a jogabilidade muito melhor que no Super NES. Além disso, no Super NES o jogo parece ser em CD, de tanto que o game demora para carregar. E no Mega ainda tem muito mais imagens entre as fases que no Super NES, e até uma musiquinha bem legal que acompanha as imagens que vão contando a história do game.

A dificuldade da versão Super NES é maior, justamente por causa da jogabilidade inferior, e isto dificulta a vida dos baixinhos, que era para ser o público alvo do game.

O jogo é bem variado e original. Você passa por fases de plataforma, uma fase no estilo Micro Machines, fases de corrida e até uma fase em visão de primeira pessoa, no estilo Doom. Sempre tendo que enfrentar chefes de fase bem legais e difíceis.

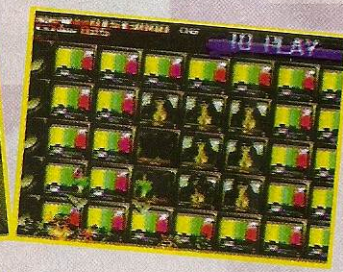
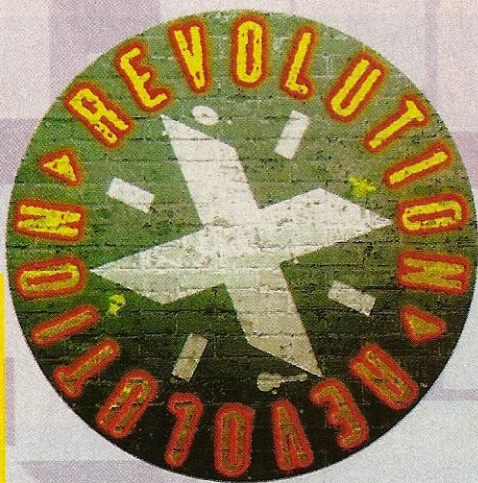
Desta vez, quem ganhou a parada na disputa entre as versões Mega e Super NES, foi o console da Sega, pois esta versão tem melhor jogabilidade e possui uns "extras" que tornam o jogo mais divertido.

MEGA			
TOY STORY			
DISNEY	32 MEGA		
AVENTURA	1 JOGADOR		
GRÁFICO	95	JOGABILIDADE	93
MÚSICA	91	DIFICULDADE	89
EF. SONOROS	90	ORIGINALIDADE	83
DIVERSÃO	89	CLAS. FINAL	90
CRÍTICA			
Os gráficos estão realmente ótimos e o game tem um jeitão de 32 bits.			

SUPER NES			
TOY STORY			
DISNEY	32 MEGA		
AVENTURA	1 JOGADOR		
GRÁFICO	96	JOGABILIDADE	81
MÚSICA	91	DIFICULDADE	93
EF. SONOROS	86	ORIGINALIDADE	83
DIVERSÃO	84	CLAS. FINAL	86
CRÍTICA			
A jogabilidade não é tão boa quanto no Mega e o jogo demora um tempão para carregar as fases.			

JUNTE-SE À REVOLUÇÃO

Revolution X é um game de tiro alucinante que saiu primeiro para os arcades e agora chega aos consoles domésticos, inclusive Mega e Super NES.

Com a participação da banda de rock Aerosmith, já dá para imaginar como o som do game é pesado, principalmente no Super NES, que tem até músicas cantadas. No Mega as músicas não são tão boas, mas o console da Sega tem as suas vantagens. Nesta versão ajuntam-se vários inimigos na tela sem dar um sinal de slowdown (câmera lenta), a jogabilidade é melhor e o game, no geral, tem maior velocidade, além disso, alguns Sprites, como o tanque ou o helicóptero, são muito maiores que no Super NES.

Já no console da Nintendo, os gráficos são bem melhores e com bastante zoom (no Mega não tem zoom), mas quando ajuntam-se muitos inimigos na tela, dá um slowdown tremendo, os botões começam a falhar e isto é bem irritante.

Os efeitos sonoros são praticamente os mesmos nas duas versões, com uma pequena vantagem para o Super NES.

Para quem gostou de T2: Arcade Game e também adora dar uns tiros (só em jogos, de preferência), este game é um prato cheio.

Atire nas gaiolas para libertar as garotas.

No Mega Drive, aparecem toneladas de inimigos na tela, sem dar câmera lenta.

MEGA	REVOLUTION X		
ACCLAIM		16 MEGA	
TIRO		1 OU 2 JOGADORES	
GRÁFICO	76	JOGABILIDADE	87
MÚSICA	81	DIFICULDADE	86
EF. SONOROS	77	ORIGINALIDADE	75
DIVERSÃO	86	CLAS. FINAL	80

CRÍTICA

Os gráficos e o som estão inferiores ao Super NES, mas a jogabilidade é bem melhor.

SUPER NES	REVOLUTION X		
ACCLAIM		16 MEGA	
TIRO		1 OU 2 JOGADORES	
GRÁFICO	85	JOGABILIDADE	78
MÚSICA	92	DIFICULDADE	86
EF. SONOROS	83	ORIGINALIDADE	75
DIVERSÃO	85	CLAS. FINAL	83

CRÍTICA

As músicas do Super NES são impressionantes. É pena que a jogabilidade deixa muito a desejar.

DESAFIO PRA NINGUÉM BOTAR DEFEITO

Se você está procurando um jogo difícil e divertido, já pode parar de procurar, Gargoyles é o seu jogo. Com um desafio pauleira e muita diversão, este game vai fazer a sua cabeça.

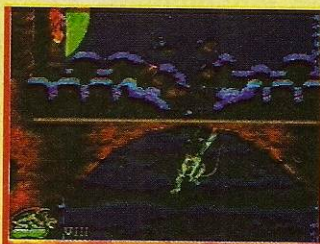
Você controla Goliath, um gárgula que deve destruir o Olho de Odin, uma poderosa arma que pode fazer os vikings dominarem o mundo. Os vikings transformaram o seu gárgula em pedra, mas séculos depois, em Nova Iorque, no tempo atual, Goliath volta à sua forma normal para cumprir a sua missão.

O pique do game é de ação intensa, com vários inimigos para detonar e bastante passagens secretas espalhadas pelas fases. A jogabilidade é apenas boa, com poucos movimentos, mas que são suficientes.

Os gráficos são muito bonitos, com telas escuras que dão um clima sombrio ao game. A animação dos personagens também é muito bem feita.

MEGA

Fuce bastante durante as fases para achar itens como esta vida.

Para passar por aqui, primeiro quebre esta parede com uma cabeçada...

...e depois dê um mergulho para quebrar o chão.

Pendure-se aqui para poder subir, mas cuidado quando o gancho abrir.

As músicas combinam muito bem com o estilo de jogo e os bons efeitos sonoros dão o toque final ao game.

Grande pedida para aqueles que se acham os bons e que já detonaram de tudo. Gargoyles encanta tanto pela beleza dos gráficos quanto pelo alto grau de dificuldade.

MEGA	GARGOYLES		
BUENA VISTA		16 MEGA	
AVENTURA		1 JOGADOR	
GRÁFICO	90	JOGABILIDADE	88
MÚSICA	87	DIFICULDADE	95
EF. SONOROS	85	ORIGINALIDADE	81
DIVERSÃO	86	CLAS. FINAL	86
CRÍTICA			
O game é bem divertido e difícil, uma combinação bem legal.			

SPOT Goes to HOLLYWOOD

DIVIRTA-SE REVIVENDO OS CLÁSSICOS DO CINEMA

Spot está de volta em mais uma aventura para Mega e Super NES. Diferente do primeiro game (Cool Spot), neste aqui a visão é em 3/4 (parecida com Fifa Soccer), com jogabilidade 3D, ou seja, você controla Spot por todas as partes da tela.

Nesta aventura, Spot passa pelos sets de filmagem de filmes famosos, como Guerra nas Estrelas, Indiana Jones e muitos outros.

Os gráficos não estão bem caprichados, pois o nível de detalhes é baixo e as cores são um pouco fracas, mas a definição é boa. As músicas até que são legais, mas nada de impressionante. Os efeitos sonoros não chamam a atenção, mas não chegam a ser ruins.

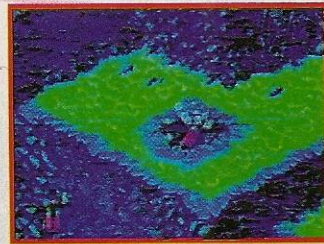
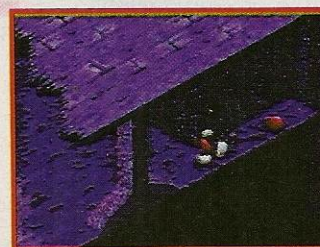
O pior aspecto do game é a jogabilidade. Os controles em 3D não são eficientes e demora um tempão para você pegar as manhas, mas isto não compromete a diversão.

As fases estão lotadas de passagens secretas de quebrar a cabeça. O estilo de jogo, com várias pegadinhas para você resolver, lembra bastante o game Equinox do Super NES.

Spot Goes to Hollywood é diferente e bem divertido. Uma boa novidade neste tempo de escassez de lançamentos para 16 bits.

Empurre o vaso de flor neste ponto para entrar nestas duas passagens secretas.

Algumas vezes você deverá fundir a cuca. Para descobrir esta passagem secreta, empurre os pilares exatamente neste ponto.

Se você procurar bastante, vai achar ótimos itens, como esta vida.

Não se esqueça de pegar as bolinhas para recuperar o fôlego.

Esta mão serve para marcar a fase.

Durante o game você vai encontrar muitas passagens secretas, como esta.

MEGA	SPOT GOES TO HOLLYWOOD		
ACCLAIM	16 MEGA		
AVENTURA	1 JOGADOR		
GRÁFICO	78	JOGABILIDADE	73
MÚSICA	81	DIFICULDADE	84
EF. SONOROS	83	ORIGINALIDADE	85
DIVERSÃO	85	CLAS. FINAL	80

CRÍTICA

O game é divertido, mas a jogabilidade não é muito boa e os gráficos poderiam ser melhores.

GARFIELD

UMA DECEPÇÃO

Você já deve conhecer este gato bem folgado, que adora lasanha e odeia segundas-feiras. Pois Garfield acaba de ganhar o seu próprio game para Mega Drive.

O jogo não é grande coisa. Os gráficos até que são bons e as músicas também, mas os efeitos sonoros parecem de um jogo de 8 bits.

A grande mancada do game é a jogabilidade. É muito fraca, e isto compromete, e muito, a diversão.

Você ainda pode jogar um joguinho de reflexo que é mais divertido que o próprio game.

Se você está procurando um game de aventura inovador e divertido, não chegue nem perto de Garfield.

MEGA

MEGA	GARFIELD: CAUGHT IN THE ACT		
SEGA	16 MEGA		
AVENTURA	1 JOGADOR		
GRÁFICO	83	JOGABILIDADE	52
MÚSICA	81	DIFICULDADE	87
EF. SONOROS	65	ORIGINALIDADE	45
DIVERSÃO	63	CLAS. FINAL	64
CRÍTICA			
Os gráficos até que são bons, mas a jogabilidade é muito ruim e isto compromete a diversão.			

LIGHT CRUSADER

CADÊ O ENREDO?

Um dos fatores que torna um RPG divertido é o enredo. E Light Crusader falha exatamente neste fator.

Os gráficos são bons, bem detalhados e com visão em diagonal, o som é apenas bom, a jogabilidade é eficiente e rápida. Mas faltou enredo.

A história do jogo é a seguinte. Você é um cavaleiro que foi chamado pelo Rei para investigar o desaparecimento das pessoas do reino. Depois você descobre um labirinto abaixo do cemitério (empurrando uma lápide) e o resto do jogo se passa neste labirinto. Só isso.

Mas para compensar a falha do enredo, há outras coisas bem legais no game, como as magias combinadas e os mistérios que você deve resolver no labirinto, no estilo "empurre a pedra para o local certo" ou "pise nos blocos na ordem correta".

Light Crusader pode até não ser um dos melhores games de RPG do Mega, mas irá manter você ocupado por algumas horas.

MEGA	LIGHT CRUSADER		
SEGA	16 MEGA		
RPG/AVENTURA	1 JOGADOR		
GRÁFICO	84	JOGABILIDADE	86
MÚSICA	85	DIFICULDADE	82
EF. SONOROS	84	ORIGINALIDADE	78
DIVERSÃO	85	CLAS. FINAL	83
CRÍTICA			
O enredo não é muito bom, mas os labirintos cheios de segredos são bem legais.			

MUITA PANCADARIA COM OS SEUS HERÓIS PREFERIDOS

SATURN

Depois de fazer um enorme sucesso nos arcades, X-Men chega ao Saturno numa versão fiél ao original.

Os gráficos estão idênticos nos mínimos detalhes, apesar dos lutadores terem perdido alguns quadros de animação. As músicas e os efeitos sonoros também estão iguaizinhos ao Arcade.

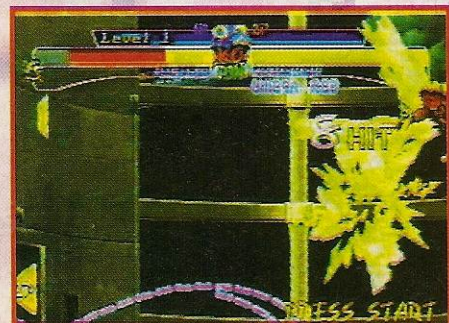
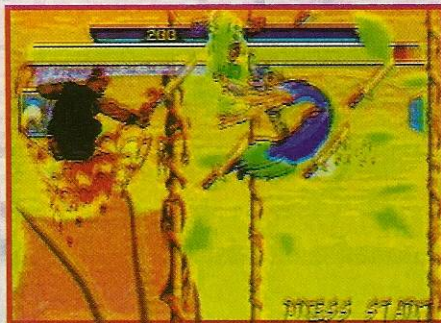
Como é tradição dos jogos da Capcom, a jogabilidade é arrasadora, os golpes saem com uma tremenda facilidade. Além disso, o jogo conta com todos os personagens e golpes do Arcade, inclusive Akuma (Gouki na versão japonesa), o lutador secreto.

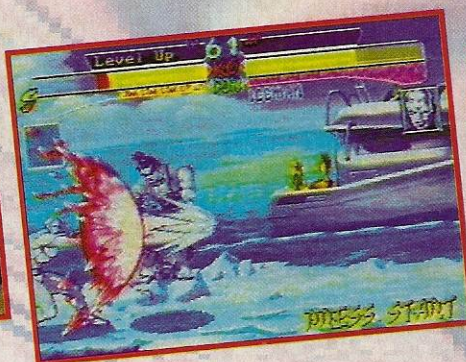
No total são 11 lutadores à sua escolha: Storm (Tempestade), Cyclops, Wolverine (o preferido da galera), Omega Red, Sentinel (Sentinela), Iceman (Homem de Gelo), Colossus, Psylocke, Silver Samurai (Samurai de Prata), Spiral e Akuma (só com truque). Além desses, ainda tem os dois chefões, Juggernault (Fanático) e o poderoso Magneto, que não são selecionáveis.

Jogue com Akuma

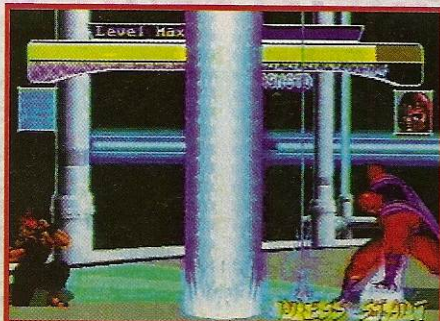
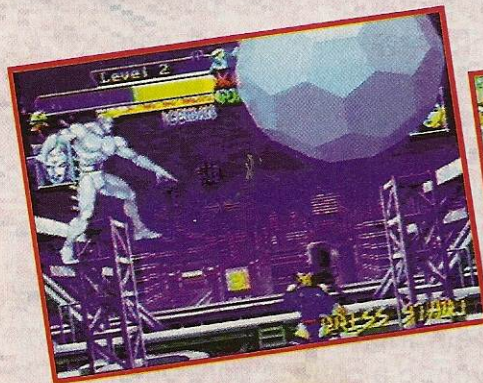
Para escolher Akuma em X-Men você deve iniciar o game e, na tela de escolha de personagens fazer o seguinte para o controle 1, deixar o cursor 5 segundos sobre Spiral e depois um segundo sobre cada um destes lutadores: Silver Samurai, Psylocke, Colossus, Iceman, Colossus, Cyclops, Wolverine e Omega Red, exatamente nesta ordem, depois deixar 5 segundos sobre Silver Samurai e apertar os botões A, C e Z ao mesmo tempo. Para o controle 2, deixe 5 segundos em Storm, depois um segundo sobre Cyclops, Colossus, Iceman, Sentinel, Omega Red, Wolverine, Psylocke, Silver Samurai, aí é só deixar 5 segundos sobre Spiral e apertar os botões A, C e Z juntos.

No Saturn também dá para pegar Akuma, o truque é o mesmo do Arcade

O truque para pegar Akuma deve ser feito nesta tela, passando pelos lutadores certos.

Se o Hyper-X pegar legal, a energia da vítima vai, praticamente, sumir.

Você pode dar superpulos enormes, basta apertar ↓ ↑ rapidamente, ou os três botões de chute ao mesmo tempo.

Com a defesa automática, o computador defende por você, sempre que possível.

Você pode dar combos super legais, alguns passam dos 50 hits, como o Hyper-X de Iceman. Os Hyper-X são visualmente destruidores e quando acertam fazem um grande estrago. E cada personagem tem ainda, os seus X-Abilities, que são habilidades especiais como o fator cura de Wolverine, que enche um pouco de sua energia.

Como no Arcade, você pode escolher a defesa automática, onde o computador defende por você sempre que possível.

X-Men para Saturno é mais uma prova de que os consoles da nova geração podem ter conversões de Arcade com pouquíssimas, ou até sem nenhuma perda.

Este é Juggernault, o penúltimo chefe. Ataque só de longe.

Contra Magneto, seja rápido e tome muito cuidado com o seu Hyper-X.

Em algumas telas, o chão pode quebrar e você passa para outro plano.

SATURN	X-MEN: CHILDREN OF THE ATOM		
CAPCOM	CD		
LUTA	1 OU 2 JOGADORES		
GRÁFICO	93	JOGABILIDADE	95
MÚSICA	88	DIFICULDADE	85
EF. SONOROS	90	ORIGINALIDADE	87
DIVERSÃO	93	CLAS. FINAL	91
CRÍTICA			

Esta versão para Saturn não fica devendo quase nada para o Arcade, só a animação está inferior.

A OBRA-PRIMA DA SEGA

Virtua Fighter 2

Os replays têm ângulos simplesmente arrasadores.

Babe nos detalhes da roupa de Jacky.

Se você está cansado de jogar Virtua Fighter e ver aqueles personagens que parecem feitos com bloquinhos Lego, a Sega tem uma super novidade que é simplesmente incrível.

Virtua Fighter 2 tem muitas mudanças em relação ao primeiro. Só para começar, foram acrescentados dois personagens totalmente novos. Shun Di, um velhinho que parece inofensivo, mas é mestre no Drunken Kung-Fu. Os seus movimentos são bem legais, ele parece estar bêbado, mas dá uns golpes que surpreendem os mais desavisados. O outro é Lion Rafale, que luta no estilo Torou-Ken. Lion é bem rápido e tem movimentos bem flexíveis.

Além disso, os antigos lutadores ganharam muito mais golpes e combos para ter um equilíbrio maior entre os personagens.

A animação dos personagens também melhorou muito. Os lutadores se movimentam mais rápido e naturalmente. A preocupação com detalhes também é grande, você pode perceber que Sarah ganhou até brincos, dá para ver os dedos dos personagens, o que era impossível no primeiro, pois a mão dos lutadores era praticamente um quadrado só.

Todos os lutadores e ringues são texturizados, e a textura, principalmente nos personagens, é bem realista.

Se você olhar mais atentamente, irá perceber detalhes bem interessantes, como os personagens movendo a cabeça para olhar o oponente. Se o inimigo pular, o seu personagem

Cuidado para não cair fora do ringue.

A luta contra Dural é no fundo do mar e os seus movimentos ficam bem lentos.

No Team Battle Mode, você monta times como em The King of Fighters.

Você pode jogar com Dural em Virtua Fighter 2. Confira o truque na seção Pró-Dicas.

olha para cima e se o oponente estiver caído, ele olha para baixo.

Além de tudo isso, cada personagem tem um estilo próprio de luta. A variedade de golpes é enorme e você pode levar um tempo até dominar completamente as técnicas de um lutador.

Você pode também, escapar daquelas jogadas chatas e acabar com a graça dos apelões que vivem jogando você. Para escapar de uma jogada, basta apertar os botões A+B imediatamente após a jogada.

As músicas do game também são muito legais. Você pode escolher entre as músicas originais do arcade ou as músicas exclusivas do Saturno, que têm muito mais balanço. Os efeitos sonoros melhoraram bastante, estão mais variados e realistas.

Virtua Fighter 2 é simplesmente o melhor game de Saturno da atualidade. O jogo tem tanta técnica, que você vai demorar bastante até ficar craque, e quando já for um Virtua Fighter Master, será difícil parar de jogar.

SATURN	VIRTUA FIGHTER 2		
SEGA		CD	
LUTA		1 OU 2 JOGADORES	
GRÁFICO	98	JOGABILIDADE	96
MÚSICA	95	DIFICULDADE	86
EF. SONOROS	95	ORIGINALIDADE	94
DIVERSÃO	96	CLAS. FINAL	95
CRÍTICA			
Nunca um jogo foi tão complexo e fácil de jogar, além de ter gráficos maravilhosos e uma jogabilidade incrível.			

VIRTUA COP

DESÇA A BALA NOS BANDIDÕES

SATURN

A galera que gostou de Lethal Enforcers (da Konami) vai adorar Virtua Cop, um ótimo game de tiro, com bastante ação, que a Sega acaba de lançar para o Saturn.

Neste game, você deve acabar com uma gangue que domina o tráfico de armas numa cidade.

Você terá que passar por três pontos estratégicos, onde estão os traficantes: o cais do porto, uma fábrica abandonada e o quartel general da gangue. Além da sua arma normal, você conta com mais cinco tipos de armas diferentes: uma Automática (15 tiros não recarregáveis), a Machine Gun (com 30 tiros não recarregáveis), uma metranca da hora (24 tiros recarregáveis), uma Magnum 45 debulhadora (6 tiros recarregáveis) e uma Shotgun (6 tiros recarregáveis) que faz um estrago enorme.

Mas com todo este armamento, você não pode se empolgar e sair atirando em tudo que aparecer, pois sempre que você acertar um refém, você perde uma vida.

Os gráficos do game são feitos com polígonos texturizados, o que proporciona uma movimentação bem realista. As músicas são bem agitadas e ajudam a dar um clima de ação. Os efeitos sonoros também são ótimos, com muitos gritos e explosões.

Virtua Cop é super divertido e emocionante e a ação do jogo é intensa e variada. Vale a pena dar uns tiros.

Você pode escolher entre 3 estágios diferentes.

Você pode explodir os barris vermelhos para detonar quem estiver perto.

Fique esperto com o chefe da primeira fase, quando você pensa que o detonou, ele ainda tenta reagir. Desça o chumbo nele.

Quando você apenas desarma um inimigo, você ganha um bonus extra.

SATURN	VIRTUA COP		
SEGA	CD		
TIRO	1 OU 2 JOGADORES		
GRÁFICO	90	JOGABILIDADE	89
MÚSICA	87	DIFICULDADE	83
EF. SONOROS	89	ORIGINALIDADE	84
DIVERSÃO	93	CLAS. FINAL	88
CRÍTICA			
A ação em Virtua Cop é intensa, com gráficos bem bonitos, isto torna o game divertido.			

ADRENALINA PURA NUM RALLY EMOCIONANTE

Sega Rally, o maravilhoso arcade de corrida da Sega, acaba de chegar ao Saturn numa ótima conversão, para a alegria dos que gostam dos jogos de corrida.

O game não tem tanta velocidade em Daytona USA, mas a jogabilidade é muito melhor e as curvas são mais emocionantes. Além disso, você não corre sempre no asfalto, os terrenos são bem variados. Você vai passar por terrenos de areia, pedra e até barro.

No total, são quatro pistas para você correr: Desert, Forest, Mountain e Lake Side, a pista extra. O esquema do modo Championship é bem originál, você começa em 15º lugar na primeira pista e deve passar por todos os carros até o final do terceiro circuito, e, se conseguir, deverá correr em Lake Side para vencer o campeonato.

Há ainda o modo para dois jogadores, que traz várias opções bem legais. Com o Time Lag, você coloca um tempo entre 1 e 9 segundos e o jogador que conseguir colocar esta vantagem de tempo sobre o outro competidor em um dos checkpoints, ganha a disputa. Em Delayed Start, você coloca um tempo de atraso, de 1 a 30 segundos, para a largada de um dos jogadores. Finalmente, com o Slower Car Boost ativado, o corredor que está perdendo fica mais veloz, para aumentar a competitividade.

Você pode escolher entre dois carros. Cada um com duas opções de câmbio: manual (4 marchas) ou atomático.

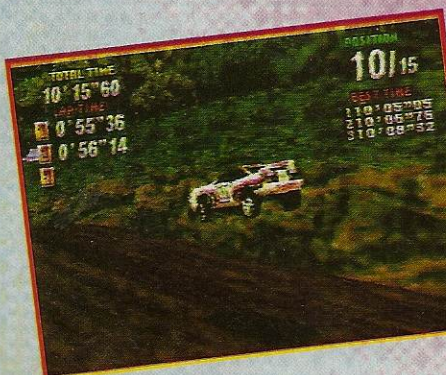
Lake Side é a pista mais bonita, e também a mais difícil. Ela só está disponível quando você termina a terceira pista em primeiro lugar.

Você pode escolher entre dois carros, o Celica da Toyota para os iniciantes e o Delta da Lancia para os feras no volante. Além disso, você pode configurar o seu próprio carro e escolher entre dois ângulos de visão diferentes.

Os gráficos estão animais e os cenários não vão sendo construídos conforme você se aproxima, como em Daytona USA. As músicas são ótimas e os efeitos sonoros são bem realistas.

Sega Rally vai agradar muito os amantes da velocidade, pois o game é variado e super divertido.

Só há dois ângulos de visão diferentes. Este é o que dá maior sensação de velocidade.

O modo para dois jogadores, com tela dividida no meio, é bem divertido.

SATURN	SEGA RALLY		
SEGA		CD	
CORRIDA		1 OU 2 JOGADORES	
GRÁFICO	93	JOGABILIDADE	94
MÚSICA	91	DIFICULDADE	85
EF. SONOROS	92	ORIGINALIDADE	86
DIVERSÃO	91	CLAS. FINAL	91

CRÍTICA

Os gráficos ficaram ótimos, e, apesar do game não ter muita velocidade, é muito divertido.

TOH SHIN DEN S

O SATURN TAMBÉM TEM TOH SHIN DEN

SATURN

Depois de ter sido considerado como o melhor game de luta do Playstation, Toh Shin Den chega ao Saturn com algumas novidades.

Você escolhe os mesmos personagens da versão Playstation: Eiji, Kayin, Sofia, Fo-Fai, Mondo, Duke e Ellis. Todos tem os mesmos golpes e cenários. Os mestres continuam sendo Gaia e Sho, mas o último chefe agora é Cupido, personagem exclusivo desta versão para Saturn.

Toh Shin Den S tem uma apresentação toda em 3D que é simplesmente arrasadora. Mas as inovações não param por aí, agora você assiste à um diálogo entre os lutadores antes e depois de cada luta.

Antes da luta, é apresentado um diálogo entre os personagens.

A tela de seleção de personagens também mudou, agora, os desenhos dos personagens são feitos à mão.

As opções da tela de "Options" são as mesmas da versão Playstation. Você escolhe o nível de dificuldade, o tempo e número dos rounds, a força dos lutadores, defesa automática, várias configurações de joystick, quatro ângulos de visão e som estéreo ou mono.

Os gráficos são animais, com polígonos totalmente texturizados, mas no Playstation a resolução é maior. As músicas foram remixadas e estão melhores que no original. A jogabilidade continua rápida e precisa.

Toh Shin Den S conseguiu superar a versão Playstation, trazendo inovações que tornam o jogo ainda mais divertido.

A apresentação de Tohshinden S tem imagens realmente animais.

Assim como no Playstation, na versão Saturn você pode escolher os ângulos de visão.

SATURN	TOH SHIN DEN S		
SEGA	CD		
LUTA	1 OU 2 JOGADORES		
GRÁFICO	94	JOGABILIDADE	93
MÚSICA	91	DIFICULDADE	78
EF. SONOROS	90	ORIGINALIDADE	90
DIVERSÃO	94	CLAS. FINAL	92
CRÍTICA			
Esta versão para Saturn ficou mais divertida que no Playstation, além disso as músicas também estão melhores.			

FIFA SOCCER 96

FIFA SOCCER CHEGA PRA VALER NOS 32 BITS

Fifa Soccer começou a fazer sucesso no Mega Drive pouco antes da Copa de 94 e saiu logo depois para Super NES. De lá pra cá, já saíram mais duas versões para Mega, uma para PC, uma para 3DO e uma para Super NES, além das versões para Game Boy e Game Gear.

Finalmente a Eletronic Arts lançou as versões para Saturn e Playstation, que estão praticamente idênticas, mas tem suas diferenças.

O som, a jogabilidade, as opções e os times são idênticos nas duas versões. Mas a apresentação em 3D está mais nítida no Playstation e antes de cada partida, são anunciados os nomes dos times, isto não acontece no Saturn.

Ambas as versões estão parecidas com o 3DO, mas se compararmos melhor, no Saturn e Playstation o jogo é um pouco mais veloz, a jogabilidade foi melhorada e a animação dos jogadores está mais realista, pois eles foram construidos com a tecnologia SGI.

Você pode escolher entre 12 seleções mundiais e 56 clubes, entre eles, 16 são do Brasil, como Palmeiras, Corinthians, São Paulo, Santos, Flamengo e outros. O jogo tem ainda um total de mais de 3000 jogadores reais.

O game dá um show de ângulos de visão, no total são 8 ângulos diferentes, mais 4 ângulos de replay.

Fifa Soccer 96 para Saturn e Playstation, é mais um ótimo game de esporte que a Eletronic Arts acaba de lançar. Confira!

Você pode jogar entre vários campeonatos diferentes, inclusive o brasileirão.

Há vários ângulos de visão para você escolher.

Romário é o artilheiro do Brasil. Os jogadores têm os nomes reais, mas um pouco desatualizados.

No Playstation, um narrador anuncia o tipo de jogo e o nome dos times antes de iniciar a partida.

PLAYSTATION	FIFA SOCCER 96		
ELECTRONIC ARTS		CD	
FUTEBOL		1 OU 2 JOGADORES	
GRÁFICO	88	JOGABILIDADE	85
MÚSICA	86	DIFICULDADE	84
EF. SONOROS	90	ORIGINALIDADE	83
DIVERSÃO	86	CLAS. FINAL	86
CRÍTICA			
Os gráficos da abertura estão melhores e os nomes dos times são anunciados antes da partida. O resto é tudo igual.			

SATURN	FIFA SOCCER 96		
ELECTRONIC ARTS		CD	
FUTEBOL		1 OU 2 JOGADORES	
GRÁFICO	87	JOGABILIDADE	85
MÚSICA	86	DIFICULDADE	84
EF. SONOROS	90	ORIGINALIDADE	83
DIVERSÃO	86	CLAS. FINAL	86
CRÍTICA			
O game é divertido e a jogabilidade melhorou bastante em relação à versão 3DO.			

O SUCESSO DOS ARCADES AGORA EM SUA CASA

Finalmente Street Fighter Zero, a melhor de todas as versões de Street Fighter, chega aos consoles domésticos com a mesma perfeição do Arcade.

As duas versões, Saturn e Playstation, estão quase idênticas ao Arcade, apenas as músicas mudaram, para melhor. Você pode escolher entre as músicas originais ou remixadas, que possuem mais balanço.

A ótima jogabilidade já é marca registrada da Capcom e dispensa comentários. Os gráficos estão realmente ótimos, mas o número de estágios poderia ser maior. São 6 estágios para 13 lutadores, só as cores variam.

Os lutadores de Street Fighter Zero são: os veteranos, Ryu, Ken, Chun-Li, Sagat, Vega (ou Bison na versão americana) e Gouki (Akuma), mais Adom e Birdie de Street Fighter 1, Guy e Sodom de Final Fight e os novatos Nash (Charlie) que era um antigo amigo de Guile, Rose e Dan, o personagem secreto, inimigo de Sagat.

O game é até melhor que a versão Arcade e na disputa entre Playstation e Saturn houve um empate.

Para mudar a configuração do joystick durante a luta, pause o game e aperte A ou C no Saturn, ou Select no Playstation.

Com a defesa automática, basta apertar soco + chute forte, médio ou fraco para dar o Super Combo.

Todos os personagens ganharam finais totalmente novos.

Os símbolos de vitória são diferentes, dependendo da forma como você venceu.

Para aplicar um Zero Counter, faça ← ↙ ↓ + soco para Ryu, Nash, Ken, Birdie, Sodom, Rose e Vega, ou chute para Chun-Li, Guy, Adon, Sagat, Gouki e Dan, imediatamente após a defesa.

Os Super Combos são animais e cada personagem tem no mínimo dois.

TRUQUES LEGAIS PARA AS DUAS VERSÕES

Dramatic Battle

No Saturn, inicie o jogo e entre com o segundo jogador na tela de escolha de personagem. Com o primeiro controle coloque o cursor sobre Ryu, segure L+R e sem soltar, aperte ↑↑, depois solte L+R e aperte ↑↑ e soco fraco. O segundo jogador deve ficar com o cursor sobre Ken, depois segure L+R e aperte ↑↑, solte e aperte ↑↑ e soco forte.

No Playstation é "só" terminar o game com 8 estrelas de dificuldade que o Dramatic Battle fica à sua disposição. Não se esqueça de salvar o game depois, na memória interna do Saturn ou no Memory Card do Playstation.

No Dramatic Battle, Ken e Ryu enfrentam Bison numa luta de tirar o fôlego de qualquer um.

Jogue com Dan

O truque para jogar com Dan também vale para dois jogadores.

O truque para pegar Dan é diferente do Arcade nas duas versões. No Saturn, na tela de seleção de personagem, com o cursor sobre qualquer lutador, Segure L+R e aperte rapidamente os botões Y, B, A, X e Y (não importa a configuração do joystick).

No Playstation, com o cursor sobre o quadro de escolha aleatória (o quadradinho com a "?"), segure L2+R2 e aperte rapidamente os botões ▲, ○, X, □ e ▲.

Dependendo da forma que terminar o game, você verá finais diferentes. Aqui estão os finais especiais.

Nível 4 sem pegar continues.

Nível 8 com continue.

Nível 8 sem pegar continues.

PLAYSTATION	STREET FIGHTER ZERO		
CAPCOM	CD		
LUTA	1 OU 2 JOGADORES		
GRÁFICO	94	JOGABILIDADE	95
MÚSICA	90	DIFICULDADE	86
EF. SONOROS	90	ORIGINALIDADE	88
DIVERSÃO	94	CLAS. FINAL	91
CRÍTICA			
O game é o Arcade em sua casa, com as músicas melhoradas. Só o loading é que incomoda um pouco.			

SATURN	STREET FIGHTER ZERO		
CAPCOM	CD		
LUTA	1 OU 2 JOGADORES		
GRÁFICO	94	JOGABILIDADE	95
MÚSICA	90	DIFICULDADE	86
EF. SONOROS	90	ORIGINALIDADE	88
DIVERSÃO	94	CLAS. FINAL	91
CRÍTICA			
A versão para o Saturn é tão boa quanto para o Playstation, e o loading é ainda mais rápido.			

DIVIRTA-SE PRA VALER COM ESTA LAGARTIXA MALUCA

PLAYSTATION/SATURN

A lagartixa Gex era considerada como um Super Mario ou um Sonic para o 3DO, mas Gex deixa de ser privilégio deste console e chega para Saturn e Playstation.

O jogo está quase idêntico ao original, mas a movimentação dos personagens melhorou bastante.

A única diferença entre as versões Playstation e Saturn é a apresentação do game que, como sempre, está melhor no console da Sony. O resto é idêntico em ambas as versões.

Os gráficos estão bem caprichados e são de extremo bom gosto. As músicas combinam com as fases. Na fase do cemitério, por exemplo, as músicas são macabras, lembrando bastante um filme de terror. Mas o que impressiona no game são os efeitos sonoros. Gex fica falando o tempo inteiro, com vozes engraçadas e divertidas.

O jogo é dividido em 5 mundos, cada um com um tema diferente.

O primeiro mundo é a terra dos filmes de terror. O segundo mundo é a terra dos desenhos. Já no terceiro mundo, a ação se passa numa ilha cheia de surpresas. Você vai reviver os filmes de artes marciais no quarto mundo. E, finalmente, o quinto e último mundo é o covil de Rez, o chefão do game. Além destes 5 mundos, há ainda um mundo secreto, que você só descobre fazendo Perfect em todos os bonus rounds.

Os inimigos são bem originais, vão desde lagartixas zumbis até TVs voadoras, passando por caras metidos a Superman e uns maníacos parecidos com Jason.

Gex para Playstation e Saturn é um ótimo game de aventura que vai fazer você dar várias gargalhadas.

Dê uma rabada nestes pontos de interrogação para conseguir dicas preciosas.

Se encontrar um bonus e fazer um perfect, você vai descolar várias vidas.

Para destruir os blocos que estão abaixo de você, pule e segure o direcional para baixo.

Esta máquina fotográfica serve para você marcar a fase. Se você morrer, voltará do ponto em que marcou a fase pela última vez.

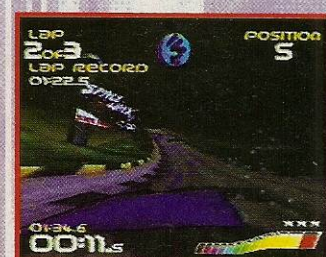
Olhe e compare. À esquerda está uma imagem do Saturn e ao lado, a mesma cena no Playstation.

SATURN			
GEX			
CRYSTAL DINAMICS		CD	
AVENTURA		1 JOGADOR	
GRÁFICO	90	JOGABILIDADE	90
MÚSICA	89	DIFICULDADE	82
EF. SONOROS	93	ORIGINALIDADE	82
DIVERSÃO	89	CLAS. FINAL	88
CRÍTICA			
Esta lagartixa é super simpática e fica falando o tempo inteiro, você vai se apaixonar por ela.			

PLAYSTATION			
GEX			
CRYSTAL DINAMICS		CD	
AVENTURA		1 JOGADOR	
GRÁFICO	91	JOGABILIDADE	90
MÚSICA	89	DIFICULDADE	82
EF. SONOROS	93	ORIGINALIDADE	82
DIVERSÃO	89	CLAS. FINAL	89
CRÍTICA			
O game é super divertido e a apresentação ficou ainda melhor no Playstation.			

wipEout"

MUITA VELOCIDADE COM GRÁFICOS ESTONTEANTES

Passe por cima destas estrelas para ganhar itens e sacanear os adversários.

Sempre passe por estas setas azuis, pois elas aumentam a sua velocidade.

Se você é amante da velocidade e possui um Playstation, pode abrir aquele sorriso, pois acaba de chegar Wipeout.

Você corre por pistas bem variadas e pode escolher entre quatro times, cada um com duas naves diferentes.

A sensação de velocidade é enorme, principalmente na visão de dentro da nave e, além dessa visão, ainda há a visão por trás da nave, que é mais apropriada para quem está iniciando.

Os gráficos do game são incríveis, super coloridos, nítidos e fazem bom proveito dos efeitos de luz e sombra. As músicas são bem dançantes e ajudam a dar emoção à corrida. Mas a única mancada do game são os efeitos sonoros. Você não ouve o barulho da sua nave, nem da nave dos adversários, assim não da para sentir a emoção de cada ultrapassagem.

Enquanto o CD está carregando, você tem algumas informações sobre a pista.

Você pode escolher entre várias equipes diferentes.

O legal é que você pode sacanear os inimigos com os itens que você pega pela pista, com mísseis, escudos, turbos e outros, mas só dá para carregar um item por vez.

As pistas são bem originais e oferecem desafios com rampas, abismos, bifurcações túneis e muito mais. Além disso, você vai encontrar dificuldades para ultrapassar os adversários, pois os caras quase não erram e vivem te sacaneando.

Wipeout mostra a capacidade do Playstation com sua incrível velocidade, suas músicas embalantes e seus belíssimos gráficos, mas poderia ser ainda mais divertido se os efeitos sonoros fossem melhores.

PLAYSTATION			
WIPEOUT			
PSYGNOSIS		CD	
CORRIDA		1 OU 2 JOGADORES	
GRÁFICO	94	JOGABILIDADE	87
MÚSICA	88	DIFICULDADE	90
EF. SONOROS	79	ORIGINALIDADE	83
DIVERSÃO	89	CLAS. FINAL	86
CRÍTICA			
O game possui uma ótima velocidade e as pistas têm bastante relevo.			

TERMINE JÁ ESTE MARAVILHOSO RPG

Nesta edição você vai ficar sabendo como pegar as últimas pedras mágicas, como ir ao continente de Allibasha e outras coisas que você precisa fazer para terminar o game.

Sempre que precisar melhorar os seus personagens, você terá várias opções. Na fase próxima à loja de Chongara, em Alalatos, você pode descer até o 50º subsolo para conseguir, além de muita experiência, o último monstro de Chongara. No templo de Greyshinne há outro monstro que você consegue lutando várias vezes seguidas. E ainda tem a arena em Needel, onde você pode lutar várias vezes para conseguir experiência e bons itens.

Chegando em Needel, entre nesta mansão, converse com todos e não se esqueça de pegar este item no gongo.

Depois fale com este cara e responda sempre a primeira opção.

Este apresentador maluco vai falar um pouco mais sobre o campeonato que você acaba de entrar.

Para entrar nas lutas, vá até a mansão e converse com o cara que está na entrada da arena. Repita várias vezes.

Após vencer a quinta luta, o apresentador finalmente vai te dar a quarta pedra mágica.

Mas depois ele se transforma num monstro e quer te detonar. Não será muito difícil acabar com ele.

Você descobre que a pedra era falsa, mas sai um espiríto de dentro dela e te dá a verdadeira pedra.

Depois volte para a nave, energize a pedra e vá para o novo continente de Allibasha.

Logo que você chega, os inimigos já detonam a cidade com uma bomba.

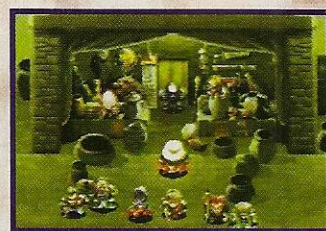
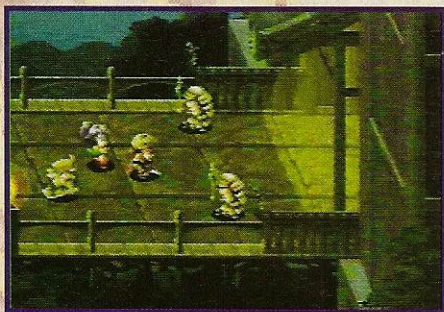
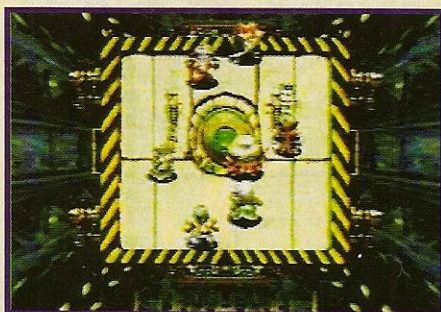
Nas ruínas você deverá enfrentar vários monstros poderosos. É bom estar com os personagens bem fortes.

Depois você fala com um velho que sobreviveu ao desastre e ele diz onde fica o quartel general dos inimigos.

Antes de ir ao quartel general, você terá um probleminha com alguns insetos gigantes. E não vá pensando que será fácil.

Já no quartel as coisas complicam um pouco mais, há vários inimigos e todos são fortes. Tenha bastante cuidado.

Finalmente você encontra o espiríto que dá a quinta pedra e Chongara ainda ganha mais um monstro.

Votando para a nave, Gogen e Arc energizam novamente a pedra mágica. Daqui, siga para Alalatos.

Lá, entre na loja de Chongara para conseguir mais um monstro legal, que gosta de imitar os outros.

Vá para Smelia e entre no castelo do Rei. Seus personagens bolam um plano para conseguir entrar.

Arc percebe uma movimentação estranha no subsolo e decide verificar o que está acontecendo.

Você descobre que um doutor está tentando destruir o castelo. Aqui os inimigos são bem fortes.

Depois de detonar todos, você encontra o espiríto do fogo que estava preso. Ele dá a última pedra e mais um monstro de Chongara, mas o doutor ainda consegue ativar a máquina para destruir o castelo.

Você deve fugir, mas no caminho ainda deverá enfrentar alguns inimigos. Depois você consegue encontrar o Rei, mas é tarde demais, não dá mais para salvá-lo.

Curta a animação detonante. O castelo explode com o Rei dentro e você consegue fugir, mas agora todos pensam que você foi o culpado pela tragédia.

Vá para o local da casa de Arc e lá os seus personagens decidem voltar para o local onde tudo começou, o templo da chama.

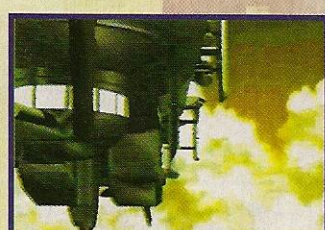
Aqui, Arc e Kukuru trocam uns beijinhos e decidem apagar a chama para detonar de uma vez por todas com os epirítos do mal.

Antes do desafio final você ainda deve ajudar Arc e Kukuru descerem da montanha. É bom estar com os personagens bem fortes.

Depois vá para o local que aparece abaixo da casa de Arc. Aqui o desafio é pauleira, seus personagens devem estar fortíssimos.

Todas as pedras unem as suas forças para abrir o baú que leva ao local onde estão os espíritos do mal.

Seu último desafio será enfrentar os seus próprios clones. Mas esta tarefa não é tão difícil para quem chegou até aqui.

Agora que você conseguiu detonar os espíritos malígnos de uma vez por todas, só resta sentar, soltar o joystick e curtir o maravilhoso final que você tanto se esforçou para ver.

TOH SHIN DEN ESTÁ DE VOLTA AINDA MAIS INOVADOR

TOH SHIN DEN 2

A Takara finalmente resolveu lançar a continuação de um dos games de luta mais badalados do Playstation. Nada mais, nada menos que Toh Shin Den 2.

O primeiro game fez um sucesso arrasador e chegou a ser cotado como o melhor jogo de porrada do Playstation. A Sega Também entrou no embalo e fez uma versão para o Saturno. Mas Toh Shin Den 2 quebra a banca e detona qualquer um dos dois tranqüilamente.

O elenco dos lutadores tem caras novas. Os 8 personagens principais estão de volta com um novo visual e além deles, você pode escolher Gaia, um dos Chefões da primeira versão, que agora luta sem aquela armadura enorme. Tracy, uma policial rápida que tem golpes bem legais. E Chaos, um carinha esquisito e com cara de louco. Os mestres mudaram, agora você vai ter que encarar Uranus, um anjo que pode até voar, e Master, uma baixinha que parece inofensiva mas que consegue tirar enormes espadas do nada. Sho, o chefão do primeiro game e Cupido, que apareceu na versão Saturn, não foram convocados para a pancadaria desta vez.

Os personagens ganharam movimentos novos, como a pisada.

Uranus é o penúltimo chefe. Tome cuidado com as asas dele.

Master é a chefona. Ela faz aparecer espadas enormes que detonam você.

Novos movimentos foram acrescentados para tornar as batalhas ainda mais intensas. Agora os lutadores podem dar golpes diferentes enquanto correm, podem pular ou chutar o oponente caído e alguns conseguem andar agachados. E ainda tem o Overdrive Move, que só pode ser acionado quando a barra Overdrive estiver cheia.

Os gráficos do game são realmente inovadores, agora você pode perceber efeitos de luz e sombra com perfeição total. A sombra dos lutadores está sempre contra a fonte de luz e a cor e intensidade da luz de cada cenário também influi no corpo dos lutadores. A apresentação do jogo é excepcional, misturando imagens de filme com animação em 3D. As músicas e efeitos sonoros estão melhores que nas versões anteriores e só merecem elogios. A jogabilidade continua a mesma de antes, ou seja, perfeita.

Toh Shin Den 2 é o tipo de game que você fica com ele na cabeça depois de jogar, se é que você vai conseguir parar de jogar.

Estes são os personagens que estão à sua escolha. Tem também, o quadro de escolha aleatória.

Para dar o Overdrive Move, basta apertar os botões h, ¶, X e V ao mesmo tempo.

Os efeitos de luz e sombra são super caprichados.

Todos os cenários são inéditos. Agora eles estão muito mais bonitos, como este de Gaia.

PLAYSTATION	TOH SHIN DEN 2		
TAKARA	CD		
LUTA	1 OU 2 JOGADORES		
GRÁFICO	96	JOGABILIDADE	94
MÚSICA	94	DIFICULDADE	78
EF. SONOROS	94	ORIGINALIDADE	88
DIVERSÃO	93	CLAS. FINAL	93

CRÍTICA

Toh Shin Den 2 conseguiu superar as expectativas. O jogo combina gráficos excelentes com uma ótima jogabilidade.

RIDGE RACER REVOLUTION

MUITA VELOCIDADE E EMOÇÃO EM CORRIDAS DE TIRAR O FÔLEGO

Além da visão de dentro do carro, com direito a retrovisor, você ainda pode optar pela visão de trás do carro.

Se você conseguir detonar as 40 naves, quando o jogo estiver carregando, haverá mais 8 carros à sua escolha.

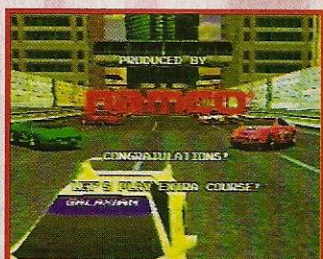
Se você jogou Ridge Racer até se cansar, depois descobriu o carro preto e jogou de novo até se enjoar e agora você não acha mais nenhum game de corrida legal, então diga adeus aos seus dias de tédio, pois a Namco acaba de lançar a continuação do melhor game de corrida do Playstation.

Só para começar, os gráficos estão muito mais nítidos, principalmente nos carros. As músicas apavoram, são arrasadoras. Os efeitos sonoros estão detonantes, com o som dos carros bem realista e um locutor falando o tempo inteiro. Sobre a jogabilidade não precisa nem falar, é nota 10.

Há vários carros para você escolher, e você ainda pode conseguir mais 8 se detonar as 40 naves no joguinho de tiro que aparece antes de iniciar o game. E também tem carros secretos neste game, são dois carros pretos e um branco que é simplesmente animal, o melhor carro de Ridge Racer.

Este túnel da pista Expert é bem estreito, tome cuidado.

Pac-Man também faz a sua presença no jogo.

Durante a corrida, aparecem cartazes de jogos e personagens da NAMCO, como este cartaz do Heihachi, de Tekken.

Quando você termina o jogo, este carro branco passa rasgando a tela. Prepare-se para pilotá-lo.

Após terminar o jogo, escolha a primeira pista no modo time trial. Para ganhar do carro preto, feche-o sempre. Se você ganhar, ele estará em suas mãos.

Faça o mesmo na pista advanced e você ganha outro carro preto. Se conseguir ganhar no expert, você obtém o carro branco.

Há três pistas para você correr, todas inéditas. Mas depois que você terminar estas três em primeiro lugar, aparecem mais três para você encarar. Estas pistas extras nada mais são do que as três primeiras pistas, só que invertidas.

Quem gostou do primeiro Ridge Racer não pode perder esta continuação que conseguiu ser ainda mais divertida que o original.

PLAYSTATION	RIDGE RACER REVOLUTION		
NAMCO		CD	
CORRIDA		1 OU 2 JOGADORES	
GRÁFICO	94	JOGABILIDADE	94
MÚSICA	93	DIFICULDADE	86
EF. SONOROS	90	ORIGINALIDADE	84
DIVERSÃO	95	CLAS. FINAL	91
CRÍTICA			
A Namco conseguiu melhorar o Ridge Racer original, tornando o game mais difícil e divertido.			

TIROS E SANGUE PARA TODOS OS LADOS

Se você gosta de games sangrentos e com muitos tiros, voando para todos os lados, então Loaded é a sua cara.

Você escolhe entre 6 maníacos, cada um com suas próprias características, e deve sair atirando em tudo o que aparecer pela frente. O game é praticamente um Doom com uma visão de Smash TV.

Mas não pense que o jogo é só loucura, algumas vezes você deve usar a cabeça.

Durante a sua jornada, você deve procurar por cartões para abrir portas de cada cor e ainda poderá encontrar passagens secretas nas paredes rachadas.

Os gráficos de Loaded são impressionantes, os zooms que você controla são bem rápidos e os efeitos de brilho e transparência são belos e constantes.

As músicas matam a pau, algumas são até cantadas, a trilha sonora tem bastante rock pesado. Os efeitos sonoros são realistas e potentes. E a ótima jogabilidade fecha com chave de ouro.

Loaded é o game ideal para você liberar o seu instinto animal de descer bala em todo mundo e não deixar pedra sobre pedra.

PLAYSTATION			
LOADED			
INTERPLAY		CD	
TIRO		1 OU 2 JOGADORES	
GRÁFICO	91	JOGABILIDADE	89
MÚSICA	92	DIFICULDADE	89
EF. SONOROS	91	ORIGINALIDADE	81
DIVERSÃO	92	CLAS. FINAL	89
CRÍTICA			
O game tem ótimos gráficos, um som arrasador, jogabilidade legal e bastante ação.			

OS ASTROS DO HÓQUEI PELA PRIMEIRA VEZ NO PLAYSTATION

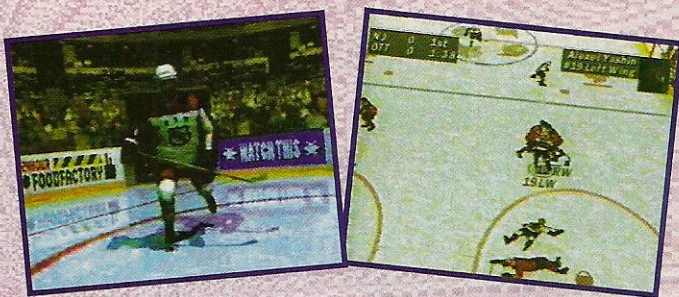
NHL FACE OFF

A Sony acaba de lançar o primeiro game de hóquei para o Playstation, que já pode ser considerado como um dos melhores games deste gênero da atualidade.

NHL Face Off é super realista, os gráficos são impressionantes, as músicas são típicas de jogo de hóquei e os efeitos sonoros reinam com supremacia entre os games de hóquei, são os mais realistas até hoje.

Todos os jogadores reais estão presentes no game, com estatísticas atuais e cheias de detalhes.

A jogabilidade é ótima, todas as jogadas são fáceis de realizar, o jogo responde rápido aos comandos e os jogadores se movimentam com boa velocidade.

Se você estava esperando por um game de hóquei bem realista e divertido, corra atrás de NHL Face Off.

PLAYSTATION			
NHL FACE OFF			
SONY		CD	
HÓQUEI		1 OU 2 JOGADORES	
GRÁFICO	89	JOGABILIDADE	91
MÚSICA	86	DIFICULDADE	83
EF. SONOROS	94	ORIGINALIDADE	85
DIVERSÃO	90	CLAS. FINAL	89
CRÍTICA			
NHL Face Off é uma das melhores opções em matéria de games de hóquei.			

PRIMAL RAGE

OS DINOSSAUROS ATACAM EM NOVOS SISTEMAS

Depois de detonar em outros sistemas, Primal Rage chega para Playstation e também para o 3DO, que estava com escassez de lançamentos e agora está entrando numa nova fase.

Você escolhe entre os dinos Talon, Armadon, Sauron, Vertigo e Diablo, ou os macacos Blizzard e Chaos, todos com golpes bem legais e alguns até esquisitos, como o peido mortal de Chaos. Além disso, o game também tem fatais bem violentos, no embalo de Mortal Kombat.

Graficamente, o vencedor é o Playstation, pois os gráficos estão mais nítidos, principalmente na abertura do game, além dos personagens serem maiores, mas o 3DO tem as suas compensações, além da animação de abertura, rolam animações bem legais antes de cada luta.

No 3DO também tem a apresentação animal em 3D da versão Playstation.

No 3DO é mostrada uma animação antes de cada luta, isto não acontece no Playstation.

Alguns fatais são tão violentos quanto em Mortal Kombat.

Na batalha final, você deve detonar todos os dinossauros novamente.

As músicas são praticamente iguais nos dois sistemas, com uma pequena vantagem para o 3DO. Os efeitos sonoros são os mesmos. A jogabilidade ficou melhor no Playstation, pois com o joystick original do 3DO é mais difícil dar os golpes, mas isto se resolve, é só você descolar um joystick melhor para o seu console.

As duas versões são igualmente divertidas e se você gosta de games de porrada, com certeza vai adorar, seja lá qual for o seu sistema.

3DO	PRIMAL RAGE		
TIME WARNER	CD		
LUTA	1 OU 2 JOGADORES		
GRÁFICO	87	JOGABILIDADE	85
MÚSICA	86	DIFICULDADE	80
EF. SONOROS	84	ORIGINALIDADE	81
DIVERSÃO	87	CLAS. FINAL	85

CRÍTICA

O game é divertido e tem umas animações antes das lutas que não aparecem no Playstation.

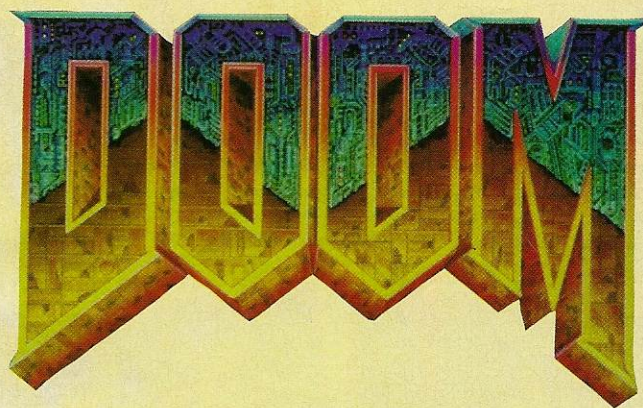
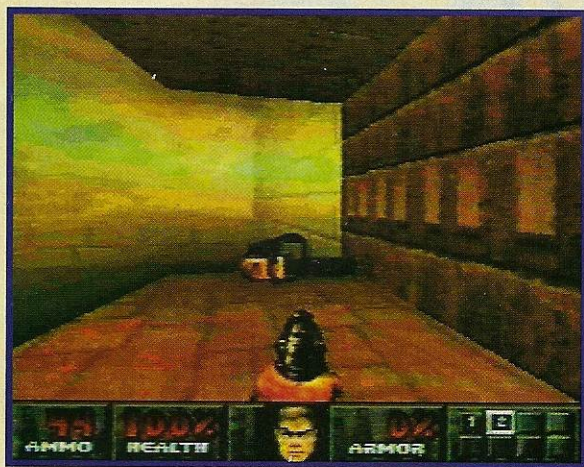
PLAYSTATION	PRIMAL RAGE		
TIME WARNER	CD		
LUTA	1 OU 2 JOGADORES		
GRÁFICO	89	JOGABILIDADE	88
MÚSICA	85	DIFICULDADE	80
EF. SONOROS	84	ORIGINALIDADE	81
DIVERSÃO	87	CLAS. FINAL	85

CRÍTICA

Os personagens estão enormes e a jogabilidade é melhor que no 3DO.

O INFERNO ESTÁ DE VOLTA

Após um longo tempo de espera, Doom, o game que vem fazendo a cabeça dos micreiros no mundo inteiro e que já apareceu em outros consoles, vem fazer sucesso agora no Playstation e 3DO.

As duas versões ficaram ótimas, mas possuem várias diferenças. A principal é que no Playstation, além do jogo tradicional, o game ainda vem com Doom II, que até agora era privilégio de quem possuia um computador. Só esta simples diferença já seria o suficiente para dizer que a versão Playstation ganha tranqüilamente, mas há outras diferenças.

Os efeitos sonoros no Playstation estão matadores, as armas fazem um barulho super potente e com isso, o prazer de matar os seus inimigos demoníacos fica ainda maior.

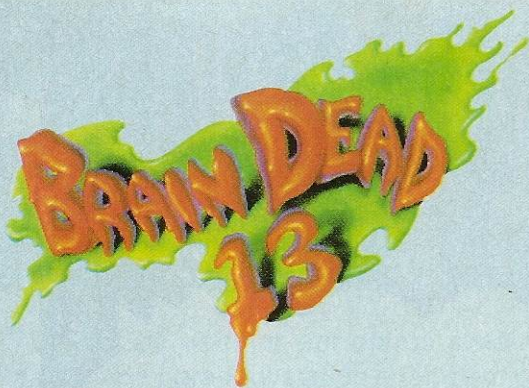
Além disso, no 3DO os gráficos não são em tela inteira. Você pode ajustar o tamanho da tela do jogo, mas mesmo a maior ainda é pequena e o jogo fica um pouco mais lento.

Pelo menos a versão 3DO tem uma vantagem, as músicas. Elas estão arrasadoras nesta versão, com muito mais arranjos que no Playstation ou qualquer outra versão.

Mas deixando as comparações de lado, vamos falar do objetivo do jogo, que continua o mesmo de sempre, matar, matar e matar para poder sobreviver, e este é o motivo deste game ser tão divertido e fazer tanto sucesso.

Em resumo, Doom para Playstation é a melhor de todas as versões do game, e para 3DO é a melhor versão musical.

3DO			
DOOM			
ART DATA / ID	CD		
TIRO	1 JOGADOR		
GRÁFICO	86	JOGABILIDADE	86
MÚSICA	94	DIFICULDADE	84
EF. SONOROS	90	ORIGINALIDADE	82
DIVERSÃO	90	CLAS. FINAL	88
CRÍTICA			
Apesar de não ser tão boa quanto a versão Playstation, Doom para 3DO tem umas músicas detonantes.			

PLAYSTATION			
DOOM			
WILLIAMS	CD		
TIRO	1 OU 2 JOGADORES		
GRÁFICO	89	JOGABILIDADE	93
MÚSICA	88	DIFICULDADE	86
EF. SONOROS	95	ORIGINALIDADE	87
DIVERSÃO	94	CLAS. FINAL	91
CRÍTICA			
Doom para Playstation é arrasador, a melhor de todas as versões do game.			

RIA PRA VALER COM ESTE GAME SUPER DIVERTIDO

Depois do clássico Dragon's Lair e de Space Ace, a Readysoft lança mais um game super maneiro no estilo desenho interativo.

Em Brain Dead 13, assim como nos outros games do gênero, o seu progresso depende dos comandos que você dá, ou seja, você deve dar o comando certo no momento certo e se você errar, irá rolar uma animação bem engraçada.

E o legal do game é justamente quando você erra, para cada situação você morre de um jeito diferente, sempre com um humor muito macabro.

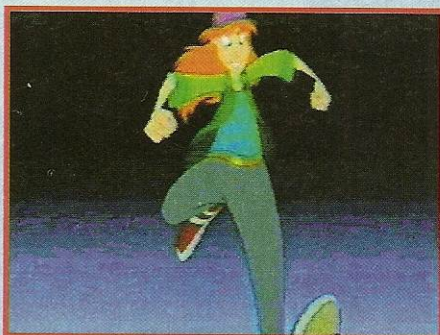
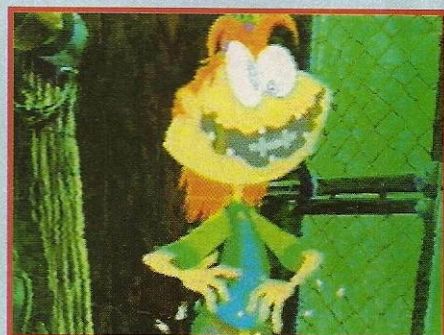
Rolam coisas como cortar a face, monstros engolindo a sua cabeça, você caindo em um poço de ácido e coisas do gênero. Bem educativo, não?

O game tem muito mais ação do que os outros games deste estilo, e algumas vezes você não sabe se deve dar algum comando ou simplesmente assistir.

Mas para facilitar o seu trabalho, suas vidas são infinitas e você pode salvar o seu progresso a qualquer momento do jogo, está bom para você?

Os gráficos estão acima da média dos games de desenho interativo, a definição é maior e conseqüentemente as granulações aparecem menos. As músicas sempre acompanham com perfeição a ação do jogo e os efeitos sonoros estão num estilo desenho-bem-animado.

Brain Dead 13 é um dos melhores games do gênero, encanta tanto pela beleza dos gráficos quanto pelo humor, ou melhor, terror.

O clima do game é de bom humor, com uma pitada de filme de horror.

Suas vidas são infinitas e sempre que você se dá mal, rola uma animação.

Se der algum comando errado, você pode se dar muito mal.

3DO		BRAIN DEAD 13	
READYSOFT		CD	
DESENHO INTERATIVO		1 JOGADOR	
GRÁFICO	91	JOGABILIDADE	86
MÚSICA	90	DIFICULDADE	78
EF. SONOROS	89	ORIGINALIDADE	81
DIVERSÃO	89	CLAS. FINAL	87
CRÍTICA			
O game é super engraçado e tem ótimos gráficos com uma boa jogabilidade.			

LUTADORAS DE CAIR O QUEIXO EM MAIS UM GAME DE LUTA PARA NEO GEO

Certamente você já deve ter jogado a maioria dos games de luta do Neo Geo CD. Se este é o seu caso, então Gowcaizer não tem nada de novo para você.

Os gráficos do game deixam um pouco a desejar se compararmos com outros games do Neo Geo. Os efeitos sonoros até que são legais, mas o que chama a atenção neste jogo são as músicas, a maioria delas é cantada e sempre combinam com o seu respectivo estágio.

Alguns lutadores são bem esquisitos, como o Capitão Atlantis, um fortão metido a Superman, e ainda tem algumas gatinhas lutadoras com trajes bem moderninhos que vão fazer a cabeça da rapaziada.

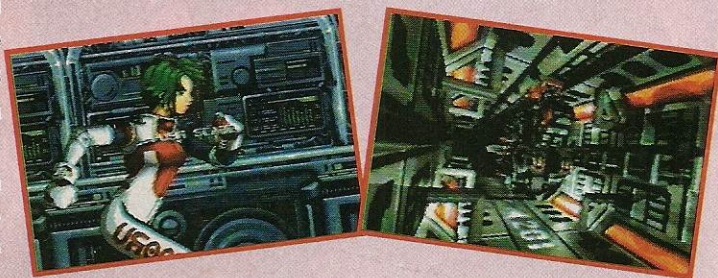
A maior inovação do game, é a possibilidade de você adquirir um golpe do adversário que você detonou, mas você só pode ficar com um golpe por vez.

A jogabilidade é muito boa e lembra bastante a de Double Dragon. Mas no geral, Gowcaizer não tem nenhuma novidade para os mestres da pancadaria. Jogue apenas pelo prazer de dar umas boas porradas.

NEO GEO CD			
GOWCAIZER			
TECMO		CD	
LUTA		1 OU 2 JOGADORES	
GRÁFICO	81	JOGABILIDADE	88
MÚSICA	92	DIFICULDADE	83
EF. SONOROS	84	ORIGINALIDADE	82
DIVERSÃO	85	CLAS. FINAL	85
CRÍTICA			
O game não é muito inovador mas é bastante divertido e tem lutadores bem legais.			

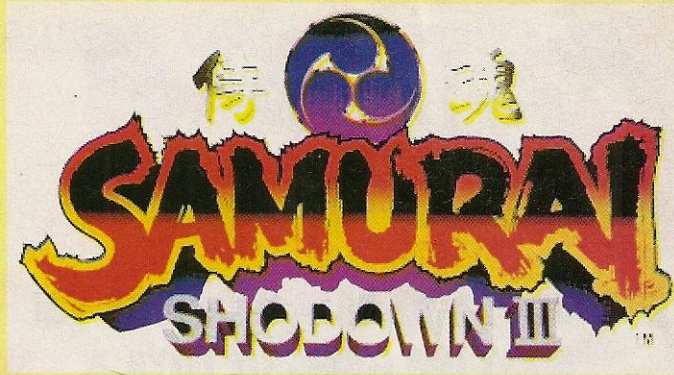
TIROS, TIROS E MAIS TIROS

Se você já está cansado de jogar só games de porrada, Pulstar é a solução do seu problema. Um jogão de tiro (talvez o melhor) que lembra bastante outro clássico dos games de tiro, o R-Type. Mas os gráficos e principalmente o som de Pulstar superam qualquer outro game do gênero.

As músicas são realmente ótimas e acompanham perfeitamente a ação do game. Os gráficos são animais e super detalhados, tem até animações em 3D antes de cada fase. O único problema é que você tem que esperar um tempão até o aparelho carregar estas animações e depois ainda tem que esperar carregar a fase, haja paciência.

Pulstar é, indiscutivelmente, mais um clássico dos jogos de tiro e, como você sabe, clássico não se perde.

NEO GEO CD			
PULSTAR			
AICOM		CD	
TIRO		1 OU 2 JOGADORES	
GRÁFICO	94	JOGABILIDADE	93
MÚSICA	95	DIFICULDADE	96
EF. SONOROS	92	ORIGINALIDADE	82
DIVERSÃO	94	CLAS. FINAL	91
CRÍTICA			
O jogo tem gráficos animais e as músicas são arrasadoras, a dificuldade é grande, mas isto só aumenta a diversão.			

OS SAMURAIS ESTÃO DE VOLTA EM MAIS UM CLÁSSICO DA SNK

NEO GEO CD

Quando você dá um contra-ataque (counter), seu golpe tira mais energia.

Os golpes especiais simplesmente detonam.

O juiz Kuroko está de volta, mas agora ele se transforma em um clone do seu personagem. Kuroko ainda não pode ser selecionado.

Quando você está num momento decisivo, a tela muda, a música pára e o seu inimigo fica bem mais difícil.

Tudo começou com Samurai Shodown I, que foi um game bem inovador para sua época, depois veio a detonante continuação, Samurai Shodown II, que fez um sucesso estrondoso, agora chega Samurai Shodown III, muito mais inovador, muito mais divertido, simplesmente o melhor game da série.

Os gráficos ficaram estonteantes, os estágios estão maravilhosamente belos, cheios de vida e detalhes. A trilha sonora do game é arrasadora, a melhor já produzida pela SNK. Os efeitos sonoros são ótimos, você praticamente sente cada corte de espada. A jogabilidade continua perfeita, como sempre.

Os lutadores presentes em Samurai Shodown III são: os já conhecidos Ukyo, Galford, Haohmaru, Hanzo, Nakoruru e Kyoshiro (com um visual totalmente novo), todos presentes em SS I e II, e também Amakusa, o chefão de SS I, Genjuro de SS 2 e os inéditos Gaira, o neto de Nicotine, Basara, um zumbi que adora decepar os adversários, Rimururu, a irmã mais nova de Nakoruru e Shizumaru, um garoto que foi adotado por Haohmaru.

Mas se você acha que 12 lutadores ainda é pouco, fique sabendo que cada um deles possui 2 personalidades diferentes, o que significa que o game tem, praticamente, 24 lutadores para você escolher.

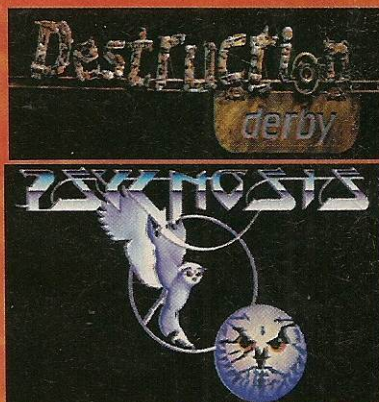
É por esta perfeição toda que Samurai Shodown III se tornou o melhor game da série e um dos melhores games de luta de todos os tempos. Imperdível.

No CD, dá para escolher entre vários idiomas, inclusive o português.

Este é Zankuro, o último chefe. O cara é pedreira pura.

Depois que você o detona, ele volta mais difícil ainda.

NEO GEO CD	SAMURAI SHODOWN III		
SNK	CD		
LUTA	1 OU 2 JOGADORES		
GRÁFICO	97	JOGABILIDADE	96
MÚSICA	98	DIFICULDADE	83
EF. SONOROS	96	ORIGINALIDADE	91
DIVERSÃO	95	CLAS. FINAL	95
CRÍTICA			
A SNK conseguiu se superar. Samurai Shodown III é fantástico, inovador e super divertido.			

Oi pessoal !
Não, não, não...
Não é a seção de PLAYSTATION...
Mas sim a de Multi Mídia com 3 lançamentos para seu PC.
É só continuar lendo para ficar sabendo mais sobre estes lançamentos.

O JOGO CONSEGUE DAR UM REALISMO MUITO GRANDE A TODOS OS DETALHES

ESTES SÃO ALGUNS DOS RECURSOS QUE O JOGO POSSUI

Qualquer pessoa que tem, teve ou conhecia alguém que tinha um computador ***AMIGA*** se lembra de uma software house Inglesa que fez enorme sucesso há 4 ou 5 anos atrás lançando jogos sensacionais. Entre os sucessos estavam clássicos como Lemmings, Shadow Of The Beast e Barbarian.

O tempo passou e os computadores também...

Agora a PSYGNOSIS esta envolvida com PCs (e também com videogames) lançando jogos ainda mais sensacionais.

Dois exemplos desta boa safra de jogos estão nestas páginas: ***DESTRUCTION DERBY*** e ***WIPE OUT***.

ESSA PORRADA FOI EXCELENTE...

Destruction Derby (ou simplesmente DD) é o primeiro jogo onde o objetivo é DIRIGIR E BATER, ao invés de dirigier e NÃO bater...

Você deve levar seu carro até o final de cada corrida, fazendo a maior quantidade de pontos. Cada vez que você bate seu carro em um adversário ganha entre 0 (sinto muito, a batida não foi boa...) e 10 pontos (você acaba de fazer um adversário rodar 360º...) e não pense que as coisas vão ser muito fáceis não...

Existem vários tipos de corrida, cada uma em um tipo de pista. Se você achar que esta bom pode tentar disputar um campeonato com até 32 adversários. Se quiser juntar os amigos pode chamar a rua toda, pois o jogo permite que 2 pessoas joguem simultâneamente, ou então dispute um campeonato, alternando os motoristas.

UMA DICA PARA FACILITAR AS COISAS...

Se as coisas estiverem difíceis e você não conseguir terminar entre com o nome **!DAMAGE!** que seu carro vai ficar indestrutível. Esta dica também funciona no jogo para o seu PLAYSTATION.

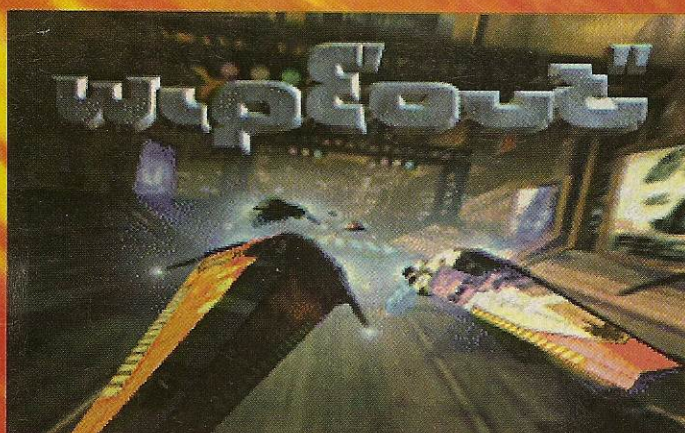
EQUIPAMENTO NECESSÁRIO

486DX2-66 - 8 Mb Ram - Mouse - Drive CD-ROM - Placa de Som - DOS 3.3

Se você gosta de jogos de corrida (uma das especialiades do seu PC) DD vai deixá-lo com encantado com todos os recursos que ele pode oferecer.

O outro lançamento é WIPE OUT, um jogo de corrida onde ao invés de carros você pilotará uma nave similar a um hoover. O jogo lembra um pouco o antigo sucesso do 3DO CRASH'N'BURN, mas a jogabilidade não é tão boa...

Neste aqui, infelizmente, a Psygnosis não acertou a mão, deixando a desejar, ou melhor, **CAPRICHANDO MAIS NA VERSÃO PARA PLAYSTATION...**

Vamos torcer para que os próximos jogos sejam melhores que este aqui...

EQUIPAMENTO NECESSÁRIO
486DX2-66 - 8 Mb Ram - Mouse - Drive CD-ROM - Placa de Som - DOS 3.3

AS TELAS SÃO SUPER COLORIDAS E EXISTEM VÁRIAS ARMAS DIFERENTES

Com certeza você já deve ter visto (e até mesmo jogado) um jogo chamado LEMMINGS.

Agora, imagine o que aconteceria se a gente pegasse alguns LEMMINGUES e desse a eles armas capazes de destruir tudo ao seu redor ?

Teríamos o jogo WORMS...

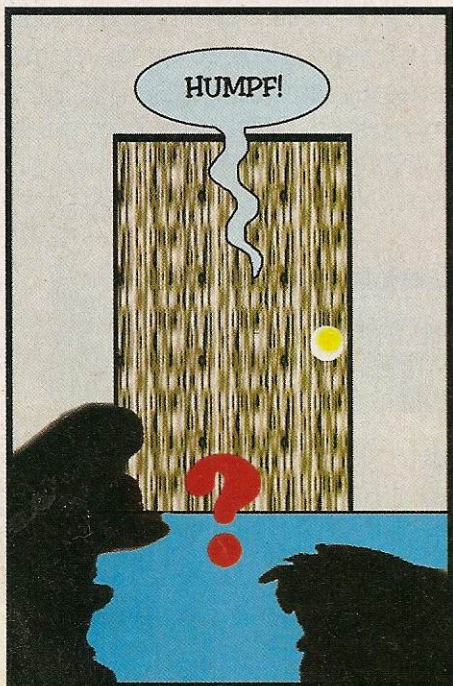
Tá, a gente sabe que Worms são VERMES e que um verme não tem muito parentesco com Lemingues, mas que o jogo é muito divertido, isto ele é !

O jogo acaba de sair para PC e, pasmem, FUNCIONA ATÉ EM UM 386DX. Os gamemaníacos podem aguardar para breve versões para o Play Station e para o Saturno.

SÃO DOIS WORMS EM BATALHA...

O objetivo de WORMS é destruir seu adversário antes que ele faça o mesmo com você. Para isto, cada jogador alternadamente usa vários tipos de armas diferentes (Bazucas, Granadas, Lança-Chamas, etc) para destruir os Worms do inimigo. No PC podem jogar até 16 PESSOAS SIMULTÂNEAMENTE. Dá para imaginar a pancadaria que vai rolar entre todos...

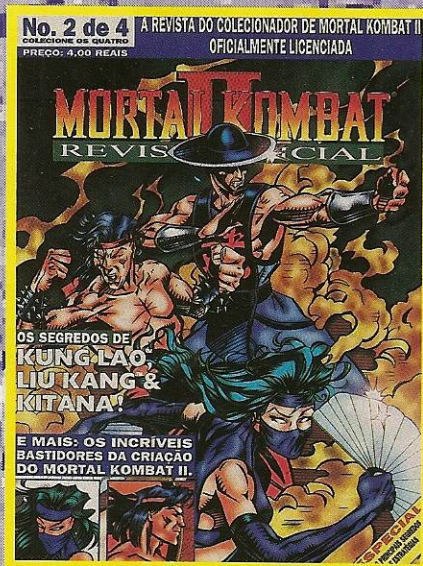
EQUIPAMENTO NECESSÁRIO
386DX33 - 4 Mb Ram - Mouse - Drive CD-ROM - Placa de Som - DOS 3.3

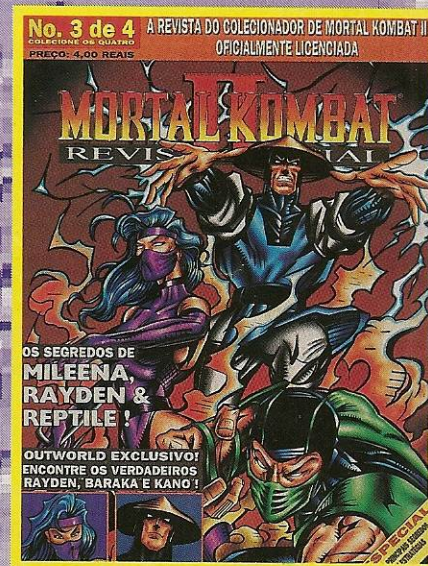
A ARMA MAIS DIVERTIDA É O KAMIKAZE

Descubra quem prendeu Sonic na sua próxima Gamers.

Coleção MORTAL KOMBAT

CÓD: 011

Na Revista Mortal Kombat nº1 você fica por dentro de todas as estratégias, as fatalities, as babalities e todos os outros golpes de: BARAKA, CAGE e JAX.

CÓD: 012

Na nº2 a pancadaria não fica para trás, e nós desvendamos todos os mistérios, golpes e estratégias de : KUNG LAO, LIU KANG e KITANA.

CÓD: 013

Está é a nº3 que não poderia ser diferente das outras, não é verdade? Isso mesmo. É sangue e porrada para todo o lado e nesta revista descobrimos os mistérios de: MILEENA, RAYDEN e REPTILE.

Você não vai deixar escapar a chance de completar essa super coleção do Mortal Kombat, não é mesmo?! Faça agora mesmo seu pedido através do vale postal.

PREÇO DE CADA EXEMPLAR - 4,00 REAIS

Coleção Mortal Kombat
Assinale abaixo as referências e quantidade que deseja receber.

( ) cód: 011 ( )quantidade
( ) cód: 012 ( )quantidade
( ) cód: 013 ( )quantidade

Nome:..
Endereço: ....
Cep:...........Cidade:...Estado:.................

Editora Escala Ltda. Caixa Postal 20.009 - São Paulo - SP - Mande Cheque nominal à Editora Escala Ltda ou vá até a agência mais próxima do correio e mande o dinheiro através do vale postal, no valor total do pedido, e você receberá em casa sem nenhuma outra despesa.